

Зверюшки  
Жемчужный ручей

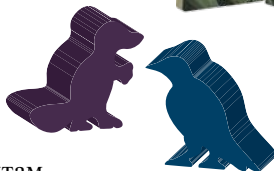
Подводные сокровища

Справочник



## Состав набора

- 25 фишек жемчужин
- 4 мини-карты украшений
- 4 мини-карты леса
- 6 мини-карт особых событий
- 4 сборные модели чудес
- 6 объёмных табличек «Открыто/Закрыто»
- 6 фишек работников-аксолотлей
- 6 фишек работников-скворцов
- 6 фишек работников-утконосов
- 3 фишки послов-лягушек
- Блокнот для подсчёта очков
- Справочник по новым компонентам



Работники и послы из дельюкс-набора «Подводные сокровища» подчиняются всем правилам базового «Эверделла» и дополнения «Жемчужный ручей».

# Как собрать объёмные чудеса Эверделла

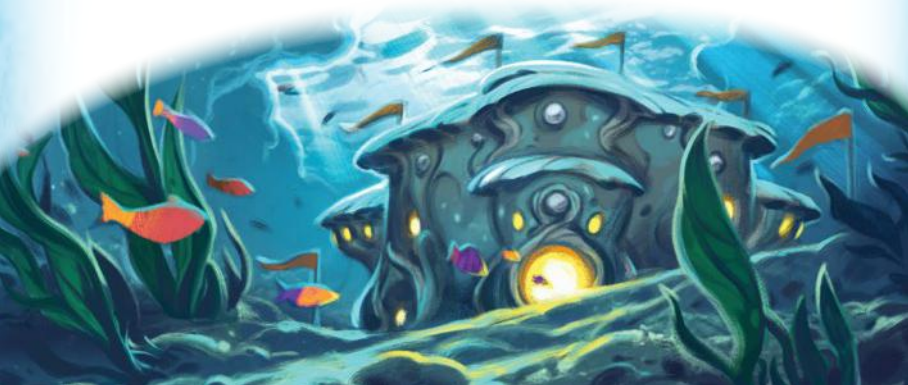
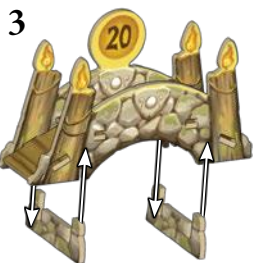
Мерцающий маяк, Туманный источник и Морозные ворота

1. Вставьте нижнюю часть (или части) в обозначенный разъем (или разъемы) верхней части.
2. Финальный вид.





## Солнечный мост

1. Вставьте три дощечки в обозначенные разъемы на арке.
2. Прикрепите вторую арку моста с другой стороны дощечек, вставив её в соответствующие разъемы. Если с первого раза не получилось, попробуйте развернуть вторую арку другой стороной.
3. Прикрепите подпорки снизу, вставив их в обозначенные разъемы.
4. Финальный вид.



## Подготовка к игре

Следуйте правилам подготовки к игре с дополнением «Жемчужный ручей» со следующими изменениями:

- Добавьте карты особых событий, леса и украшений из делюкс-набора к соответствующим картам из базового «Эверделла» и дополнения «Жемчужный ручей».
- Замените жетоны чудес из дополнения «Жемчужный ручей» на объёмные модели из делюкс-набора, а розовые жемчужины — белыми.
- Во время игры используйте объёмные таблички «Открыто/Закрыто» для того, чтобы обозначить, занято ли  на вашей карте с символом .
- В конце игры вы можете воспользоваться блокнотом для подсчёта очков — так вам будет удобнее определить самого могущественного властителя.

## Новые карты украшений

**Зеркало:** вы можете скопировать любое свойство карты украшения, сыгранной соперником. В конце игры эта карта приносит 1 ПО за каждый уникальный тип карты в вашем городе (странствия, урожай, локации, управление, процветание). Вы не можете получить за эту карту больше чем 5 ПО. Не используйте эту карту в одиночной игре.

**Весы:** можете сбросить 4 или меньше карт с руки, чтобы получить 1 любой ресурс за каждую из сброшенных карт. В конце игры приносит 1 ПО за каждую карту у вас на руке, но не больше чем 5 ПО.

**Речной амулет:** получите 3 любых ресурса, возьмите 2 карты из колоды и получите 1 ПО (можете выполнить эти действия в любом порядке). В конце игры приносит 3 ПО.

**Телескоп:** получите 1 любой ресурс, возьмите 1 карту из колоды и получите 1 жемчужину (помните, что вы должны сначала заплатить 1 жемчужину, чтобы сыграть эту карту). В конце игры приносит 3 ПО за каждое построенное вами чудо.

# Создатели игры

**Автор идеи:** Джеймс Уилсон

**Художник:** Эндрю Босли

**Развитие игры:** Дэн Мэй, Бренна Нунэн

**Вёрстка:** Дэн Мэй

**Графический дизайн:** Коди Джонс, Барри Пайк

**Маркетинг:** Бренна Нунэн

**Продюсер:** Дэн Яррингтон



© 2019-2021, Tabletop Tycoon, Inc.

## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Выпускающий редактор:** Анастасия Егорова

**Переводчик:** Евгения Некрасова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Дизайнеры-верстальщики:** Кристина Соозар, Дмитрий Ворон

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

**Директор издательского департамента:** Александр Киселев

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



Играть интересно

© 2021 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.1

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

