

# ЗОМБИ, НОЖНИЦЫ, БУМАГА

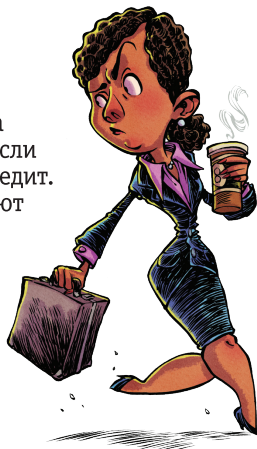
## Подготовка к игре

1. Назначь раздающим того, кто играл в больше всего игр про зомби. Раздающий откладывает в сторону карту «Орда/Сыворотка против зомби», а все остальные карты замешивает в колоду и раздаёт каждому (включая себя) по 1 карте зомби-стороной вниз. Все карты остаются лежать на столе на виду у игроков.

2. Раздающий должен сыграть со своим соседом слева в «камень-ножницы-бумага» (сокращённо — КНБ). Если у них ничья, пусть играют дальше, пока кто-то не победит. Если они не знают, как играть в КНБ, пусть спрашивают у других игроков: кто-то да объяснит.

3. Проигравший в КНБ и каждый игрок за ним **через одного** по часовой стрелке переворачивает свою карту зомби-стороной вверх и играет за зомби (игрок, победивший в КНБ, зомби не становится). Первым ходит зомби, проигравший в КНБ.

**Состав игры**  
19 карт  
28 жетонов ранений  
Правила игры



*В этом примере раздающий (Р) выиграл в КНБ у соседа слева (Л). Каждый второй игрок, начиная с Л, становится зомби. Р в их число не входит. Первый ход делает Л.*



*А в этом примере выиграл Л. Каждый второй игрок, начиная с Р, становится зомби. Первый ход делает Р.*



4. Жетоны ранений сложи в центре стола, чтобы всем было удобно их брать.

**Важно:** если в игре нечётное число игроков (кроме игры втроём), положи в центре стола карту «Орда/Сыворотка против зомби» нужной стороной вверх (подробности см. на самой карте).

## Партия на 2–4 игроков

При подготовке к игре выложи в круг чётное число карт. Каждую вторую переверни зомби-стороной вверх. Мы рекомендуем играть двенадцатью картами, но если хочешь партию покороче, возьми меньше карт.

При игре **вдвоём** один играет за людей, а второй — за зомби по правилам стандартной игры.

При игре **втроём** один играет за людей, а двое других — за зомби (ходят по очереди).

При игре **вчетвером** двое играют за людей, а двое других — за зомби. Каждый игрок контролирует персонажей на своей половине стола (см. схему). Участник выбывает из игры, если больше не контролирует ни одного персонажа своей команды.

Пример партии на четверых



## Нет покоя от мертвецов

В свой ход ты (если играешь за зомби) нападаешь на ближайшего человека либо слева, либо справа. «Ближайший» — это значит, что, если твой сосед слева — зомби, ты его не трогаешь, его соседу-зомби тоже не трогаешь, а вот парня, сидящего за ним (всамделишного человека), уже пытаешься схрумкать. Зомби никогда не нападают друг на друга (корпоративная солидарность, да к тому же они невкусные). Нападая на человека, ты играешь с ним в КНБ. Если ты победил, человек получает ранение. Если проиграл, ранение получаешь ты. Если ничья, ничего не происходит. После этого передай ход по часовой стрелке **следующему зомби**. Да, ты понял верно: люди в этой игре хода не получают, а только отбиваются от мертвецов.



### Ой-ой, меня кто-то покусал...

Получив ранение, возьми из резерва жетон ранения и положи на карту персонажа. Получив ещё одно, возьми ещё жетон — ну и так далее.

Если ты человек и получил 2 ранения, ты заражён и превращаешься в мерзкого зомби. Переверни свою карту зомби-стороной вверх и **сбрось с неё все жетоны**. Теперь ты играешь за другую команду.

Если ты зомби и получил 3 ранения, твой персонаж убит и выбывает из игры. Кроме того, **всякий раз, когда убивают зомби, один из людей (люди договариваются, кто) может исцелить одно ранение**.

## Конец света... то есть игры

Если все зомби убиты, побеждают выжившие люди. Поздравляем! Ты пережил очередной зомби-апокалипсис. До встречи в следующей партии. Если все люди обращены в зомби, побеждают выжившие зомби. Но не все. Если ты последний человек, которого обратили в зомби, ты проиграл. Ты был последней надеждой человечества и подвёл нас всех. Также поздравляем!

### Создатели игры

Разработчик: Кевин Уилсон

Художник: Робб Моммертс

Дизайн и вёрстка: Чед Кризан

Правила для двух игроков: Сэмюел Хинц

© Copyright 2014 BoardGameGeek, LLC.

All rights reserved.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев

Переводчик: Валентин Матюша

Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

www.hobbyworld.ru

