

настольная игра

КЛУМБА

Игорь Склюев и Екатерина Горн

8+
лет

1-4
игрока

30
минут

Каждый игрок создаёт свою клумбу из цветов и рассаживает бабочек на подходящие цветки. Поляны одного цвета с большим числом бабочек дадут вам больше победных очков. Но цветы и бабочек игроки берут с общего рынка. Кому же удастся собрать лучшую клумбу?

Правила игры



Компоненты

Стартовые
тайлы
с сачками
– 4 шт.



Тайлы цветков
– 40 шт.



Суперцветки
– 10 шт.



Бабочки
– 40 шт.



Мешок
для бабочек



Карты банок игроков
с подсказкой по игре
– 4 шт.



Карты находок
– 21 шт.



Цель игры

Побеждает игрок, который собрал лучшую клумбу и получил больше всех победных очков в конце партии.

Вы получаете очки за **поляны** с бабочками на вашей клумбе – **области цветков одного цвета**. В конце игры для каждой поляны умножьте число цветков на число бабочек этой поляны.

По полным правилам вы также получаете очки за купленные карты.



Подготовка к игре

1 Каждый игрок получает свой **стартовый тайл сачка** и **карту банки** и выкладывает их перед собой.



2 Подготовьте **тайлы цветков**.

Для 4 игроков – используйте все 40 тайлов.

Для 3 игроков – уберите из игры 4 случайных тайла.

Для 2 игроков – уберите из игры 12 тайлов с **божьей коровкой** и ещё 4 случайных тайла. Должно остаться 24 тайла.



Перемешайте тайлы цветков рубашкой вверх. Откройте несколько тайлов цветков и выложите в центре стола **2 рынка**, как на рисунке:



Для 2 игроков –
2 рынка по 3 тайла



Для 3 игроков –
2 рынка по 4 тайла



Для 4 игроков –
2 рынка по 5 тайлов

3 Сложите всех бабочек в мешок и как следует перемешайте. Выложите в середину каждого рынка столько бабочек, сколько тайлов на рынке.



4а Для игры по базовым правилам: Перемешайте и выложите одной стопкой рубашкой вверх **тайлы суперцветков**.

Откройте 3 верхних суперцветка рядом.

Карты находок в игре не используются, уберите их в коробку.



4б Для игры по полным правилам: Замешайте и выложите одной колодой рубашкой вверх **карты находок**. Откройте 3 верхние карты справа от колоды.



Перемешайте и выложите одной

стопкой рубашкой вверх **тайлы суперцветков**.

Открывайте суперцветки только на карты находок «Подарок от бабушки».

5 Выберите первого игрока – это может быть игрок, который последним держал в руках цветы.

Подготовка к игре по базовым правилам

3

Мешок с бабочками и бабочки на рынке



2

Два рынка и запас тайлов цветков



1

Стартовый тайл сачка и карта банки для каждого игрока



4

Тайлы суперцветков



Ход игры (Базовые правила)

-1-

В свой ход возьмите любой тайл цветков и любую бабочку с **одного** из рынков и присоедините тайл к своей клумбе.

В начале игры пока вокруг вашего сачка есть пустые места, новый тайл должен закрывать **хотя бы одно** из таких мест. Когда сачок окружён, тайлы можно присоединять к любому цветку.



Так сыграть тайл нельзя, потому что около сачка есть пустые места.



Правильно сыгранный тайл закрывает пустое место около сачка.

-2-

Выставив тайл, вы можете посадить на один из цветков этого тайла взятую вместе с ним бабочку, но только:

- 1) на тайл, который только что выставлен;
- 2) на цветок того же цвета, что и бабочка;
- 3) если на поляне с этим цветком ещё нет бабочек.

Поляна – это область всех соседствующих цветков одного цвета.



Так нельзя выставить бабочку, потому что на этой красной поляне уже есть бабочка.



Так поставить бабочку можно, на этой поляне ещё бабочек нет.

Если вы не можете / не хотите посадить бабочку на цветок, заберите её в свою **банку**.



За 2 бабочки **одного цвета** из вашей банки вы можете покупать открытые суперцветки. Пока вам хватает бабочек в банке, вы можете делать это сколько угодно раз в начале и/или в конце своего хода. Купив суперцветок, **сразу**:

- присоедините его к своей клумбе
- на один из его цветков можете выставить подходящую по цвету бабочку из банки (если на поляне этого цветка ещё нет бабочек)
- откройте новый суперцветок с верха стопки



Потраченные на покупку бабочки НЕ возвращаются в мешок, а убираются в общий сброс.

Все цветки тайла суперцветка считаются соседствующими со всеми соседними цветками с любой стороны, независимо от ориентации суперцветка. А значит, добавляются в поляны того же цвета и могут объединять поляны одного цвета, если соединяют их. Так суперцветок может стать «перекрёстком», объединяя сразу несколько полей.



Суперцветок объединяет все три зелёные поляны в одну зелёную, а две красные поляны в одну красную. Разыграв суперцветок можно сразу выставить на него жёлтую бабочку из банки – ведь на этой жёлтой поляне бабочек ещё нет.

Важная подсказка по игре

Поскольку при подсчете очков для каждой поляны число цветков умножается на число бабочек – старайтесь создавать большие поляны с большим числом бабочек. По правилам нельзя посадить бабочку на поляну, где уже есть другие бабочки. Поэтому для успешной игры сперва создавайте неподалёку отдельные поляны с бабочками, а затем объединяйте их!



У игрока две красные поляны, одна из них с бабочкой.



Игрок увеличил вторую красную поляну и посадил на неё бабочку, ведь на этой отдельной поляне бабочек пока не было. В конце игры эти две красные поляны дадут по 2 очка каждая, в сумме – 4 очка.



Игрок соединил две красные поляны в одну. Теперь эта большая красная поляна из 5 цветков с 2 бабочками принесёт уже 10 очков!

Передайте ход следующему игроку по часовой стрелке.

Если один из рынков **полностью** опустошён, восполните его случайными тайлами цветков и бабочками до полного. Если тайлы в запасе закончились, новый рынок не выкладывается — продолжайте ходы, пока не будут разыграны оставшиеся тайлы и бабочки.

Конец игры и подсчёт очков

Когда все тайлы цветков разыграны, подсчитайте очки.

Для каждой поляны вашей клумбы умножьте число цветков на число бабочек и просуммируйте очки за все поляны. Добавьте по 1 очку за каждую бабочку в вашей банке.

Тот, кто набрал больше очков, объявляется победителем!



Большое зелёное поле из 7 цветков умножается на 2 бабочки — это 14 очков.

Красное поле также с 7 цветками и 2 бабочками приносит ещё 14 очков.

Синее поле слева внизу даёт 3 очка. Синее поле сверху даёт 1 очко.

Ещё 4 бабочки в банке добавляют по 1 очку. Итого игрок набирает 36 очков.

Поляны без бабочек очков не приносят.

Подготовка к игре по полным правилам

3
Мешок с бабочками и бабочки на рынке



2
Два рынка и запас тайлов цветков



1
Стартовый тайл сачка и карта банки для каждого игрока



4
Тайлы суперцветков и карты находок



Полные правила

К базовым правилам добавляются **карты находок**.

При подготовке вместо суперцветков откройте 3 случайные карты находок, а суперцвететки выкладывайте только на карты «Подарок от бабушки».



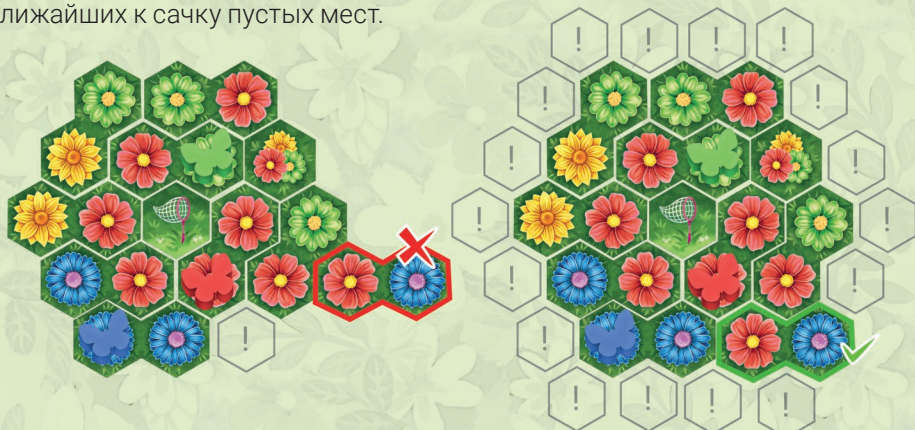
В левом верхнем углу карты указана цена – число бабочек **одного** цвета.
В правом верхнем углу – победные очки за покупку карты. Внизу карты описан её эффект.

В начале и/или в конце своего хода вы можете купить одну или несколько карт находок. Сбросьте из банки указанное на карте число бабочек одного цвета, положите карту рядом со своей банкой и **сразу** разыграйте её эффект. Вместо купленной карты откройте на рынок новую с верха колоды. В конце игры добавьте к своему счёту очки, которые вам дают купленные карты.

Важно! Цена карты платится бабочками одного цвета из вашей банки.

Усложнённые правила для настоящих стратегов

К полным или базовым правилам добавляется условие выкладки тайлов. Игрок всегда обязан ставить новый тайл, закрывая хотя бы одно из ближайших к сачку пустых мест.



Так тайл сыграть нельзя, ведь есть пустое место ближе к сачку. Оно обязательно должно быть закрыто очередным тайлом.

Тайл сыгран верно. Для следующего хода теперь большой выбор равноудалённых от сачка пустых мест.

Соло-режим

(правила для 1 игрока)



Подготовка к игре

- 1** Возьмите 24 случайных тайла цветков. Перемешайте тайлы и сложите в форме **ромашки** рубашкой вверх 6 стопок-лепестков по 4 тайла в каждой стопке. Откройте лицом вверх в каждой стопке верхние тайлы.
- 2** Выложите у каждой стопки по случайной бабочке из мешка.
- 3** Рядом с одной любой стопкой откройте 3 случайных суперцветка.
- 4** Возьмите себе стартовый тайл-сачок и карту банки. Также вам понадобится обычный 6-гранный кубик со значениями от 1 до 6.



Ход игры

- 1** Возьмите с ромашки **любой** открытый тайл цветков и **любую** бабочку и разместите в свою клумбу по обычным правилам.
- 2** Если на ромашке осталась бабочка рядом с закрытым тайлом, помогите ей перелететь к свободному открытому тайлу.
- 3** Бросьте кубик и отсчитайте на ромашке выпавшее число стопок-лепестков – от стопки рядом с суперцветками и следуя по часовой стрелке. Если попали на закрытый тайл, досчитайте до следующего открытого. Сбросьте этот открытый тайл и бабочку рядом с ним. Пустые (закончившиеся) стопки считайте как закрытые тайлы.

- 4** Проверьте: если в сбросе оказывается **5 бабочек одного цвета**, вы сразу проигрываете! Старайтесь не допустить этого, выбирая бабочек на свою клумбу. Чем больше закрытых тайлов идут подряд, тем выше шанс, что сбросится тайл и бабочка, следующие сразу за закрытыми!
- 5** Если больше не осталось открытых тайлов, откройте в каждой стопке верхние тайлы и выложите рядом по бабочке из мешка.

Разыгрывайте ходы один за другим, **пока не закончатся все тайлы!**

Подсчёт очков

Выложив все тайлы (и если вы не проиграли из-за сброса 5 одинаковых бабочек), подсчитайте свои очки по обычным правилам.



до 30 очков

Красивая поляна, ведь правда?



от 30 до 50

Ваши бабочки могут быть довольны!



от 50 до 70

Профессиональные садовники вам уже завидуют...



70+ очков

Вы обыграли игру! Теперь попробуйте сыграть, не сбросив 4-х одинаковых бабочек!

Авторы игры:

Игорь Склюев и Екатерина Горн

Идея соло-режима:

Елена Прокудина, Елена Меньших

Иллюстрации, дизайн и вёрстка:

Екатерина Горн, Анастасия Романова, Леся Яцко

Редактор: Фёдор Корженков



© ООО «Экономикус», 2018

www.economicusgame.com



ЭКОНОМИКУС

ИЗДАТЕЛЬСТВО НАСТОЛЬНЫХ ИГР

Спасибо за участие в тестировании и помощь с подготовкой игры:

Иван Бокарев, Тимофей Бокарев, Наталья Бокарева, Евгений Борн, Евгений Бучацкий, Денис Варшавский, Юрий Егоров, Ян Егоров, Николай Золотарев, Юрий Канюк, Влад Капитан, Андрей Кириллов, Ульяна Корженкова, Олег Лисицын, Алексей Литвинов, Константин Лихтенштейн, Екатерина Ложенкова, Максим Меренков, Дмитрий Никулин, Александра Осинцева, Александра Пешакова, Евгения Пикановская, Сергей Притула, Елена Прокудина, Ника Прокудина, Михаил Розанов, Ирина Рудниченко, Илья Степанов, Кирилл Стёпин, Таша Тележкина, Хаген Темерязев, Дамир Хуснатдинов, Юрий Ямщиков.

Ещё больше интересных настольных игр!

Серия «ЯЗЫКОЛОМ»

«Языколом» – это серия игр для всех, кто умеет читать! Это игры на чёткую артикуляцию, импровизацию и способность быстро ориентироваться. Забавные имена, географические названия, фразы на иностранных языках, смешные русские скороговорки и мемы на латыни. Читайте их и передавайте ход, пока волчок не остановился! Путешествуйте по большой карте «Языколомища» и дойдите до самого края земли. А с забавными картами Приключений играть становится ещё интереснее. В игры из серии «Языколом» можно играть как по отдельности, так и сразу во все вместе. Весело, полезно, расширяет кругозор!



Серия «ОДНИМ СЛОВОМ»


Невероятная и любимая многими серия игр на творческие ассоциации и поиск невидимых связей. Правила «Одним словом» настолько простые, что в них с удовольствием играют даже те люди, которые раньше даже не знали про настолки. Получите задание и придумайте ассоциацию всего из одного слова для нескольких, порой очень разных слов. Задания на компактных картах или на кубиках, на больших огненных картах или уютных новогодних.



Серия «ЭКОНОМИКУС»

Современные экономические игры не только про монополию, но и про конкуренцию, новые бизнесы, рискованные стартапы и заманчивые кредиты! В этой серии каждый найдёт себе игру по вкусу: научите детей копить и тратить в весёлой «Фиксиномике»; окунитесь в водоворот активного бизнеса в «Экономикусе»; играйте в путешествиях в компактный «Экономикус карточный»; захватывайте чужие бизнесы и расплачивайтесь Золотыми Черепами в «Оркономике».



 www.economicusgame.com

Интернет-магазин издательства
с бесплатной доставкой