

КВИЗ

Отдыхай с умом!

Об игре

«КВИЗ» — захватывающая командная игра, в которой для победы пригодятся логика, эрудиция, интуиция, смекалка и чувство юмора. Это своеобразный микс разных ТВ-шоу: «Что? Где? Когда?», «Брейн-ринг», «Кто хочет стать миллионером?», «Своя игра», «Блеф-клуб»... Игра состоит из 6 уникальных раундов, в которых могут встретиться вопросы на абсолютно любые темы — от истории футбола и голливудских фильмов до интернет-мемов и кулинарных рецептов.




Состав




- Таблица ведущего для учета результатов команд.
- 30 игровых бланков для ответов команд.
- 36 карт с вопросами, которые ведущий зачитывает игрокам.
- 6 листовок с ответами на вопросы.
- 6 маркеров для записи ответов на бланках.
- 6 тряпочек, чтобы стереть ответ, если вы передумали.
- Песочные часы.
- Правила игры.

Подготовка к игре

1. Для начала необходимо выбрать ведущего и разбиться на команды. При этом ведущий может быть участником одной из них. Одновременно может играть от 2 до 5 команд, рекомендуемое число игроков в команде — 2–3.
2. Команды придумывают себе названия, получают комплект игровых бланков (6 штук) и маркер для их заполнения. После каждого раунда бланк с соответствующим номером сдаётся ведущему.
3. Каждая из 6 игр имеет свой цвет и состоит из 41 вопроса. В игре 6 раундов, в каждом — свои правила. 6-й раунд решающий, в нем можно делать ставки. Побеждает та команда, которая наберёт наибольшее количество баллов. Пользоваться интернетом и подслушивать другие команды запрещено.

Теперь вы можете начинать играть, параллельно заглядывая в правила.

 Партия 60 минут
 Объясняется за 3 минуты
 От 12 лет

 6 игр по 6 раундов
 246 вопросов
 От 3 до 30 игроков

Ход игры

В начале каждого раунда ведущий озвучивает командам его правила, после чего зачитывает вопрос и запускает таймер. Необходимо следить за временем, в каждом раунде оно разное. Один оборот песочных часов — 30 секунд. Для удобства можно использовать секундомер в телефоне со звуковым сигналом об окончании времени.

В конце каждого раунда ведущий быстро повторяет все вопросы, начинает обратный отсчёт от 10 до 0 и собирает бланки с ответами команд. Как только все бланки окажутся у ведущего, он называет правильные ответы, а команды получают за них очки.

Раунд I. Разминка для мозгов

Раунд состоит из 6 вопросов.

На каждый вопрос даётся 4 варианта ответа.

Задача — выбрать из них правильный.

Правильный ответ — 1 балл, неправильный 0.

На обсуждение каждого вопроса — 30 секунд.

Что нужно:

Кругозор, эрудиция, смекалка.

Раунд II. Числобол

Раунд состоит из 6 вопросов.

В каждом вопросе загадано число.

Задача — дать максимально близкий к правильному ответ.

Ближайший к правильному ответ оценивается в 0,5 балла.

Если таких ответов несколько, то каждая из давших его команд получает по 0,5 балла.

Максимально удаленный от правильного ответ оценивается в минус 0,5 балла. Если таких ответов несколько, то каждая из давших его команд лишается 0,5 балла.

Остальные ответы (между самым близким и самым дальним) — 0.

Если ответ абсолютно точный — каждая из давших его команд получает дополнительно 0,5 балла.

На обсуждение каждого вопроса — 60 секунд.

Что нужно:

Интуиция, удача, умение находить компромисс.

Раунд III. Русская рулетка

В раунде загаданы известные персонажи, предметы или хобби, в каждой игре — разные:

Игра 1 — герой,

Игра 2 — увлечение,

Игра 3 — «американка»,

Игра 4 — вид искусства,

Игра 5 — книга,

Игра 6 — песня.

Командам будет предложено 6 подсказок.

Задача — как можно быстрее понять, о ком или о чём идёт речь.

Бланк с ответом можно сдать в любой момент после каждой подсказки.

Если ответ верный, команды получают зачётные очки по схеме:

6 баллов — при ответе после 1-й подсказки.

5 баллов — при ответе после 2-х подсказок.

4 балла — при ответе после 3-х подсказок.

3 балла — при ответе после 4-х подсказок.

2 балла — при ответе после 5-ти подсказок.

1 балл — при ответе после 6-ти подсказок.

Неправильный ответ — 0 баллов.

На обсуждение каждой подсказки — 30 секунд.

Что нужно:

Логика, внимательность, умение оценивать риски.

Раунд IV. Детектор лжи

Раунд состоит из 12 вопросов.

Каждый вопрос представляет собой любопытный факт или утверждение.

Задача команд — определить, правда это или ложь.

Правильный ответ — 0,5 балла, неправильный 0.

На обсуждение каждого вопроса — 15 секунд.

Что нужно:

Интуиция, здравый смысл, чувство юмора.

Раунд V. Железная логика

Раунд состоит из 6 вопросов.

Все вопросы раунда — на логику (в том числе на женскую).

Задача команд — дать точный ответ.

Правильный ответ — 1 балл, неправильный 0.

На обсуждение каждого вопроса — 60 секунд.

Что нужно:

Командная раскрутка, логика, эрудиция.

Перед финальным туром ведущий считает баллы и оглашает промежуточные результаты по итогам пяти раундов, чтобы команды продумали стратегию со ставками в последнем раунде.

Раунд VI. All-in

Раунд состоит из 5 вопросов, являющихся миксом сыгранных раундов.

Вопрос №1 — с 4 вариантами ответов;

Вопрос №2 — в ответе должно быть число (правило «кто ближе» — не действует, нужен точный ответ);

Вопрос №3 — о «герое» третьего раунда;

Вопрос №4 — правда или ложь;

Вопрос №5 — на логику.

Правильный ответ — 1 балл, неправильный 0.

На свои ответы команды могут делать ставки +1 или +2, и тогда в случае правильного ответа ставка сыграет (т.е. команда дополнительно получит 1 или 2 балла), в случае неправильного — ставка будет вычтена (т.е. команда лишится 1 или 2 баллов).

При этом ставку делать необязательно.

В более азартной версии игры команды, предварительно договорившись, могут делать ставки «вслепую», до того, как услышат вопросы. В этом случае ведущий сначала фиксирует ставки команд в таблице результатов, а затем задает вопросы.

Время на обсуждение соответствует времени предыдущих раундов:

- вопросы №1 и №3 — по 30 секунд;
- вопрос №4 — 15 секунд;
- вопросы №2 и №5 — по 1 минуте.

Что нужно:

Улыбаться и получать удовольствие!

После сбора бланков объявляется небольшой перерыв, во время которого ведущий считает баллы за последний раунд и сумму за все 6 раундов. Затем оглашаются правильные ответы на 6-й раунд и объявляются итоги игры.

Автор игры Иван Худяев.
Связаться с автором: boss@quizgame.ru
Каждому, кто напишет отзыв об игре, автор лично кинет 17 рублей на телефон!

Произведено ООО «Магеллан»,
117342, Москва, улица Бутлерова,
дом 17Б, помещение XI, комната 139.
Телефон +7 (926) 522-19-31

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.