

# Монстры

В Университете монстров делают фотографии для выпускного альбома. Помогите им собрать коллаж! Рядом с большим монстром выкладывайте башню из маленьких монстров. И старайтесь, чтобы маленький монстр на самом верху оказался вровень с большим, но не выше. Если получится — вы заберёте фотографию большого монстра на память! Победит тот, кто накопит больше всего таких фотографий.

## Состав

- 66 карт с маленькими монстрами. Из них вы будете собирать башню.
- 30 карт больших монстров. Каждый монстр состоит из двух карт.

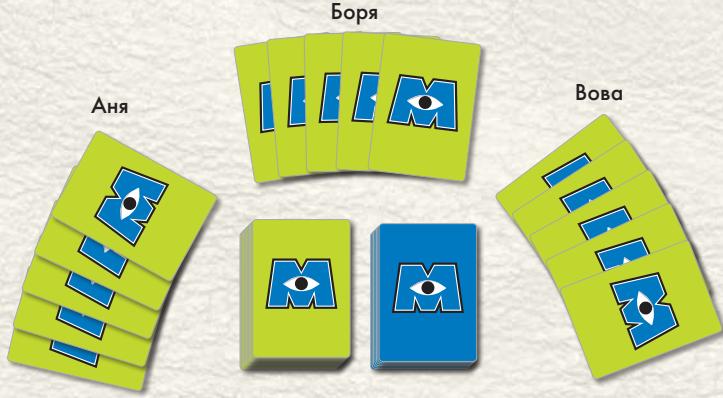


- Правила, которые вы держите в руках.

## Подготовка

1. Возьмите карты с маленькими монстрами, перемешайте их и раздайте каждому игроку по пять карт. Возьмите эти карты в руку. Их можно смотреть, но другим показывать нельзя. Оставшиеся положите на стол лицом вниз.
2. Возьмите карты больших монстров и не перемешивая их положите в центр стола.

Всё, можете начинать играть, попутно читая правила.



Пример раскладки для троих игроков

- |  |                        |
|--|------------------------|
|  | 2–4 игрока             |
|  | От 5 лет               |
|  | Партия 15 минут        |
|  | Развивает глазомер     |
|  | Стоит поиграть в семье |

## Ход игры вкратце

Выложите большого монстра из двух карт и ходите по очереди. Выкладывайте по одному маленькому монстру так, чтобы они стояли друг на друге.

Выложите последнего монстра так, чтобы он был вровень с большим или чуть ниже. Тогда вы выигрываете этот круг и забираете себе большого монстра. Победит тот, кто первым соберёт у себя три больших монстра.

## Ход игры подробно

1. Возьмите из колоды с большими монстрами две карты — верхнюю часть монстра и нижнюю. Выложите монстра в центре стола лицом вверх. Верхняя и нижняя части должны быть от одного монстра. Рядом будете строить башню из маленьких монстров.
2. Первым ходит тот, кто быстрее всех крикнет: «Майк Вазовски!»



3. Выберите одну карту с маленьким монстром из тех, что у вас в руке. Положите рядом с монстром, чтобы они стояли на одном уровне.



4. Возьмите карту из колоды маленьких монстров. У вас в руке всегда должно быть пять карт.

5. Сравните пунктирные линии вашего маленького монстра и большого монстра.

— Линия вашего монстра ниже линии большого? Тогда передайте ход игроку слева. Он делает то же самое: выбирает маленького монстра из своих карт, ставит его на вашего, добирает карту, сравнивает пунктирные линии.

— Линия вашего монстра выше линии большого? Вы проигрываете этот круг. Выигрывает предыдущий игрок и забирает себе большого монстра. Теперь ходит игрок слева.

— Линия вашего монстра вровень с большим? Вы выигрываете этот круг! Поразительная точность! Заберите большого монстра себе и передайте ход игроку слева.

Важно: вы можете оценить на глаз, но не можете положить маленького монстра рядом с большим, а потом передумать его выкладывать, если он не подошёл. Как только карта легла на стол, ваш ход заканчивается.

6. После того как вы победили, уберите в сброс всех маленьких монстров в башне. Выложите нового большого монстра и начните новый круг. Играйте, пока кто-нибудь не соберёт у себя три больших монстра.

Если закончится колода с маленькими монстрами, перемешайте сброс и положите на стол как колоду.

## Победа

Победит тот, кто первым соберёт три больших монстра.

## Долгий режим

Хотите поиграть подольше? Играйте до тех пор, пока не закончатся все большие монстры. Посчитайте, у кого монстров больше — тот и победил.

Disney · PIXAR  
**Монстры**

© Disney/Pixar. Волшебство продолжается на [disney.ru](http://disney.ru)



Ориентируйтесь по пунктирной линии

