

Переверни карточку задания и принимай ПОЗДРАВЛЕНИЯ! Ты успешно завершил это приключение!

Проверь свой уровень исследователя: посчитай, сколько карточек тупика ты перевернул.

3 или 4 КАРТОЧКИ ТУПИКА: БРОНЗОВЫЙ ПУЗЫРЬ

Ты начинающий исследователь. Тебе ещё есть к чему стремиться!



1 или 2 КАРТОЧКИ ТУПИКА: СЕРЕБРЯНЫЙ ПУЗЫРЬ

Ты становишься исследователем экстра-класса! Отлично!



0 КАРТОЧЕК ТУПИКА: ЗОЛОТОЙ ПУЗЫРЬ

От тебя ничего не скрывать, поздравляем!



А ЧТО ДАЛЬШЕ?

Каждое приключение можно пройти сколько угодно раз.



Даже если ты уже познакомился с каждой историей, ты можешь сыграть в них ещё раз и улучшить свой результат! Тренируй память и старайся не наткнуться на карточки тупика, чтобы достичь почётно уровня золотого пузыря!



КАРТОЧКА ПЕРСОНАЖА

В некоторых приключениях тебе встретятся различные персонажи. Они изображены на голубом фоне.

• Одни персонажи сразу подскажут тебе дорогу. Синяя стрелочка над ними указывает на пузырьёк, карточку с которым тебе нужно перевернуть.



• Другие персонажи подскажут тебе путь, только если у тебя есть нужная карточка со звёздочкой: ★

Если ты уже нашёл указанную карточку со звёздочкой, продолжи приключение, перевернув карточку с пузырьёком из зелёного прямоугольника.



Если у тебя ещё нет такой карточки со звёздочкой, вернись в то место приключения, которое указано в пузырьёке из красного прямоугольника.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru
Редактор проекта и перевод: Мария Кравченко | Корректор: Олег Команев
Верстка: Анна Медведева | Технолог: Юрий Хмельневской
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



© 2021 Blue Orange Edition, Bubble Stories и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Edition, Франция.
Издание и дистрибуция игры: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu

ПУЗЫРЬКОВЫЕ ИСТОРИИ



ПРАВИЛА ИГРЫ

В каждом приключении тебе предстоит выбрать места для исследования.

Бери карточки с пузырьёками и внимательно осматривай каждый рисунок.

Собери все карточки со звёздочками, чтобы дойти до цели!

В ИГРЕ ТЫ НАЙДЕШЬ

72 карточки, разделённые на 4 стопки:

- 6 зелёных карточек и инструкция (они помогут тебе начать игру)
- 20 оранжевых карточек
- 22 фиолетовые карточки
- 24 синие карточки

Каждая стопка – это отдельное приключение. В каждой стопке есть несколько карточек со звёздочками, тупиками и персонажами. В каждом приключении количество таких карточек разное.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Тебе нужно найти все карточки со звёздочками, которые нарисованы на карточке с заданием для выбранного приключения. ★



ПРЯТКИ В ШКОЛЕ

С помощью карточек с оранжевой рубашкой ты сыграешь в *прятки в школе*. Твоя цель — найти трёх своих друзей, которые разбежались и спрятались в разных зданиях. Тебе предстоит исследовать каждый уголок школы, чтобы найти их!



ЯРМАРКА

Выбрав фиолетовые карточки, ты проведёшь день на *ярмарке*. Тебе нужно выиграть

4 замечательные плюшевые игрушки в разных палатках! Удачи!



ПИРАТСКИЙ ОСТРОВ

Карточки с синей рубашкой перенесут тебя на *пиратский остров*. Внимательно изучи каждый его уголок, чтобы найти фантастические сокровища капитана Усача. Будь внимателен! В этом приключении тебе нужно найти 3 карточки со звёздочками в определённом порядке!



ВОЗЬМИ СТОПКУ ЗЕЛЁНЫХ КАРТОЧЕК И РАЗВЕРНИ ИНСТРУКЦИЮ

ИНСТРУКЦИЯ В КАРТИНКАХ ПОМОЖЕТ
ТЕБЕ ПРОЙТИ ПЕРВОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ И ПОНЯТЬ, КАК ИГРАТЬ.



КАК ИГРАТЬ



- Выбери стопку карточек с одним из приключений.
 - Положи стартовую карточку (с белыми клетками) слева от себя, не переворачивая её.
 - Положи карточку задания (со звёздочками) справа от себя, не переворачивая её.
 - Разложи остальные карточки на столе пузырьками вверх и внимательно рассмотри картинки в пузырьках.
- Всё готово к началу приключения!**



- Переверни стартовую карточку картинкой вверх.
- Внимательно рассмотри места, отмеченные прозрачными пузырьками. Это места, которые ты можешь посетить.



- Выбери место для посещения и возьми карточку с таким же пузырьком.
- Переверни эту карточку другой стороной вверх и посмотри на новые места, которые ты можешь посетить.



- Продолжай своё приключение в том же духе: для каждого места бери карточку с таким же пузырьком и переворачивай её, чтобы внимательно изучить новые места.



Ты можешь складывать открытые карточки в ряд, а не стопкой, чтобы тебе было удобно возвращаться в уже изученные места.

- Во время исследования старайся посещать только те места, где ты сможешь найти карточки со звёздочками!



КАРТОЧКА СО ЗВЁЗДОЧКОЙ



Ты нашёл карточку со звёздочкой?

Поздравляем, ты на пути к победе!

Положи эту карточку рядом с карточкой задания и продолжи приключение с любой понравившейся тебе открытой карточки.



КАРТОЧКА ТУПИКА



Тебе попала карточка с красной рамкой? Ты попал в тупик. Здесь нечего искать.

Продолжи свое приключение с любой понравившейся тебе открытой карточки. Будь осторожен! Проходя приключение, старайся избегать карточек тупика — и тогда в конце игры ты добьёшься лучших результатов.



КОНЕЦ ИГРЫ



Приключение закончится, когда ты найдёшь все карточки со звёздочками с карточки задания.

