

ИГРА ПОЛА ПИТЕРСОНА

ЗАМЕС

ТИТАНЫ

Перед тобой набор титанов для игры «Замес»! Впервые титаны появились в дополнении «Большой замес в маленьком Токио», и игроки с тех самых пор просили выпустить ещё титанов. И вот свершилось! В этом наборе ты найдёшь несколько чумовых карт, и мы расскажем тебе, что ты можешь с ними сделать.

Тут есть титаны и для ктулхупоклонников, и для казаков на медведях, и для многих других фракций.

СОСТАВ ТИТАНОВ

Базовый «Замес»

«Мистический защитник» («Волшебники»)
«Большой и добрый великан» («Проказники»)
«Кракен» («Пираты»)

«Замес: Казаки против помидоров»

«Батяня Медвед» («Медвежья кавалерия»)
«Зефирный человек» («Призраки»)

«Замес: Мимими»

«Дух леса» («Феи»)

«Замес: Мишки, бабки, рок-н-ролл»

«Гигантский валун» («Авантюристы»)

«Замес: Неизбежный выпуск про Ктулху»

«Ктулху» («Ктулхупоклонники»)
«Дагон» («Инсмут»)

Smash Up: Cease and Desist

«Гигамаш» («Трансфорботы»)
«Бредущий холм» («Игроки в престолы»)

Smash Up: Monster Smash

«Шестилапая смерть»
 («Гигантские муравьи»)
«Прародитель» («Оборотни»)
«Древний вампир» («Вампиры»)

Smash Up: Science Fiction Double Feature

«Сквозьвременная будка»
 («Путешественники во времени»)
«Луна Ноль Три» («Супершпионы»)

ТИТАНЫ

Карты в этом комплекте — это титаны. Это новый тип карт, отличающийся от приспешников, действий и баз. Каждый титан соответствует определённой фракции, и его карту лучше хранить вместе с другими картами его фракции.

В начале игры титаны лежат рядом со своими владельцами на столе. Они никогда не попадают на руку, в колоду или в стопку сброса.

Титанов можно сыграть на базу только тогда, когда свойство карты (включая самого титана) позволяет вам это сделать. Играть титана необязательно, но если свойство какой-либо карты позволяет сыграть титана, то ты должен либо сделать это сразу при розыгрыше такой карты, либо не играть титана вовсе. Если свойство указывает «вместо обычного розыгрыша приспешника», то можно сыграть титана вместо обычного приспешника на втором этапе хода. Титаны не считаются добавочными приспешниками или действиями и не могут быть сыграны как таковые. Если ты сыграл титана, то ты контролируешь его, даже если не являешься его владельцем.

Столкновение титанов

Если ты контролируешь одного титана, ты уже не можешь сыграть другого. После того как ты сыграл или переместил титана на базу, на которой уже есть другой титан, одного из них нужно удалить из игры (исключение: база «Остров кайдзю» из набора «Большой замес в маленьком Токио»). Игроки, контролирующие титанов на этой базе, сравнивают свою суммарную силу здесь, после того как применят свои постоянные свойства (но не таланты). Тот игрок, у которого сила на этой базе меньше, удаляет своего титана из игры. В случае ничьей побеждает титан, оказавшийся на базе раньше.

На титанов не действуют свойства, целью которых являются «приспешники» или «действия». А вот свойства, целью которых являются «карты», очень даже действуют и могут вывести их из строя (уничтожить, вернуть, поместить в другое место и т. д.). Титаны также удаляются из игры, если карта базы, на которой они находятся, выходит из игры. Какая ни была бы причина, карта вышедшего из игры титана вновь кладётся рядом с его владельцем, а все маркеры с неё сбрасываются. Титаны могут вернуться в игру в любой момент, если какая-либо карта позволит это сделать.

Действия с силой

У титанов нет силы, однако их свойства могут её добавлять. Каждый маркер на титане добавляет +1 к суммарной силе игрока, контролирующего этого титана на этой базе.

Таким образом, для «Замеса» вводится новое правило: чтобы получить очки за захваченную базу, у вас должен быть на ней хотя бы 1 приспешник или сила, равная хотя бы 1.

Пояснения по картам



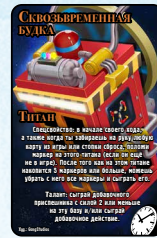
Мистический защитник: можешь сыграть эту карту после пятой (или шестой и так далее) карты, сыгранной в этот ход, в любой фазе хода.

Зефирный человек: карта обычного действия сбрасывается после розыгрыша. Действия, которые играют на базу или приспешника, не считаются обычными.



Ктулху: не клади маркер «+1 к силе» на «Ктулху» за карты, которые взял для его розыгрыша.

Шестилапая смерть: можешь перенести маркеры хоть со своих, хоть с чужих приспешников.



Сквозьвременная будка: маркеры на этом титане служат только для отсчёта до момента, когда ты сможешь его сыграть, и не считаются маркерами «+1 к силе». До розыгрыша «Сквозьвременной будки» никакое другое свойство не может повлиять на маркеры, лежащие на ней.

ТИТАН

НАЗВАНИЕ

ТИП КАРТЫ

СВОЙСТВО



СИМВОЛ ФРАКЦИИ

ТИТРЫ

Автор игры: Пол Питерсон



©2022 Alderac Entertainment Group. Smash Up and all related marks are TM or ® and © where indicated Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA. All rights reserved.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анастасия Егорова
Дополнительная вычитка: Дарья Дунайцева
Переводчик: Евгения Некрасова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнер-верстальщик: Екатерина Лыскова
Корректор: Ольга Португалова

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



Играть интересно

© 2022 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0 hobbyworld.ru