

# СЫЩИК 1920-х

Имя Джесси Уильямс  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий Студент-историк  
 Возраст 20 Пол Женский  
 Местожит. Архэм  
 Место рожд. Бостон

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	70	35 14	ЛВК	40	20 8	ИНТ ИДЕЯ	60	30 12
ВЫН	80	40 16	НАР	50	25 10	МОЩ	50	25 10
ТЕЛ	50	25 10	ОБР ЗНАНИЯ	60	30 12	Скорость	8	+1 -1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА  МА **13** ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

50

МАКС.

БЕЗУМИЕ

01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗАДОРЫ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		11	12	13
		16	17	18

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

# Зов Ктулху

МА **10** ИМ

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	70	35 14	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	40	20 8		
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	25	12 5	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15 6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	60	30 12	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	30	15 6	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	10	5 2
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)		
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)			<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	50	25 10	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)			<input type="checkbox"/> Механика (10%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	60	30 12	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	50	25 10	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	60	30 12
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Наука (01%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/>			Средства (00%)	40	20 8	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12 5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)			<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>		

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	60	30	12	1d7 + БКУ	-	1	-	-

# БОЙ

БОНУС К УРОНУ	НЕТ	
КОМПЛЕКЦИЯ	0	
УКЛО-НЕНИЕ	40	20 8

# БИОГРАФИЯ



**ОПИСАНИЕ** Энергичная, с горящими глазами.  
Модно одевается.

**Черты** Любит рисковать и быть в центре событий.

**Идеалы и принципы** Сильная вера в Бога, воспитана матерью во Христе.

**Травмы и шрамы**

**Значимые люди** Её мать Джойс — каждую неделю пишет ей письма.

**Фобии и мании**

**Важные места** Бостонский дом её матери, где всегда самая вкусная еда.

**Магические книги, заклинания, артефакты**

**Ценное имущество** Карманная Библия её покойного отца.

**Встречи со сверхъестественным**

## ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

Сумка через плечо \_\_\_\_\_  
 Карандаши, авторучка \_\_\_\_\_  
 Блокнот \_\_\_\_\_  
 Карманная Библия \_\_\_\_\_  
 Шпильки для волос \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

Карманные деньги \_\_\_\_\_  
 Наличные \_\_\_\_\_  
 Активы \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

### Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ⅓ навыка	Критич. 01
-----------------	--------------	----------------	-----------------	------------------	----------------------	------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

### Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

**Серьёзная рана** = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

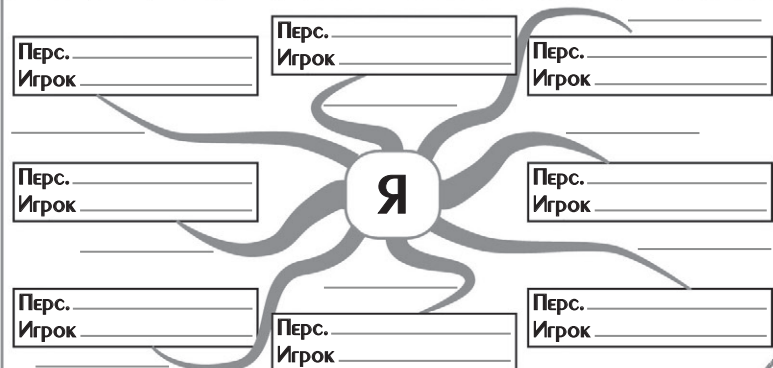
0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

*При смерти:* Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

**Естественное лечение** (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день  
**Естественное лечение** (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

## ЗНАКОМЫЕ СЫЩИКИ



# СЫЩИК 1920-Х

Имя Невада Джонс  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий Профессор археологии  
 Возраст 35 Пол Мужской  
 Местожит. Архэм  
 Место рожд. Виннипег (Канада)

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	60	30/12	ЛВК	70	35/14	ИНТ	60	30/12
ВЫН	50	25/10	НАР	50	25/10	МОЩ	50	25/10
ТЕЛ	40	20/8	ОБР	80	40/16	Скорость	9	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА  МАГ 9 ПЗ

ПУНКТЫ ЗАДОРВЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		09	10	
		11	12	13
		14	15	16

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ  БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ  50 МАКС. БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

# Зов Ктулху

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

МАГ 10 ИМ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	60	30/12	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	35	17/7	
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	70	35/14	<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)		<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%) Латынь	40	20/8		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	40	20/8			
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	40	20/8			
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	50	25/10	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	80	40/16
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	20	10/4			
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	Средства (00%)	40	20/8			
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	30	15/6	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	40	20/8			
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)				
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5/2			

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	50	25	10	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Пистолет 38-го калибра	40	20	8	1d10	15 м	1	8	-
_____								
_____								
_____								

# Бой

БОНУС К УРОНУ	НЕТ	
КОМПЛЕКЦИЯ	0	
УКЛО-НЕНИЕ	35	17/7





# СЫЩИК 1920-х

Имя Кейко Кейн  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий Студент-биолог  
 Возраст 21 Пол Женский  
 Местожит. Архэм  
 Место рожд. Сан-Франциско

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	50	25/10	ЛВК	50	25/10	ИНТ	60	30/12
ВЫН	80	40/16	НАР	50	25/10	МОЩ	60	30/12
ТЕЛ	40	20/8	ОБР	70	35/14	Скорость	9	+1/-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА  МА12 ПЗ

ПУНКТЫ ЗАДОРЫ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		09	10	11
		12	13	14
	15	16	17	18
	19	20		

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ  БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ  **60** МАКС.  БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

# Зов Ктулху

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

УДАЧА

МА12 ИМ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)		<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	25	12/5		
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	40	20/8	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	50	25/10	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)		
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	45	22/9	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5/2
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)		<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)		<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%) Японский	35	17/7
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)		<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	70	35/14		
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	30	15/6			
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)		<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5/2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	50	25/10			
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	45	22/9	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	60	30/12			
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10/4	<input type="checkbox"/> Наука (01%) Биология	70	35/14	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	50	25/10		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	Средства (00%)		40	20/8	
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	60	30/12	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	20	10/4			
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7/3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12/5		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)	5	2/1	<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	30	15/6	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	40	20/8			

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	45	22	9	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Серебр. пероч. нож	45	22	9	1d3 + 1	-	1	-	-
Клешка	45	22	9	1d6	-	1	-	-
_____								
_____								

# Бой

БОНУС К УРОНУ	НЕТ	
КОМПЛЕКЦИЯ	0	
УКЛО-НЕНИЕ	25	12/5



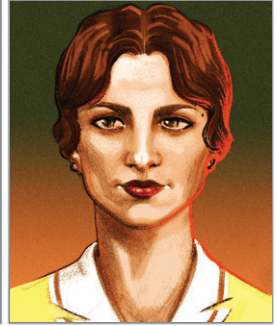


# СЫЩИК 1920-х

Имя Луиза Руссо  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий Студент-инженер  
 Возраст 19 Пол Женский  
 Местожит. Арххэм  
 Место рожд. Нью-Йорк

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	80	40	16	ЛВК	70	35	14	ИНТ	50	25	10
ВЫН	60	30	12	НАР	40	20	8	МОЩ	50	25	10
ТЕЛ	60	30	12	ОБР	50	25	10	Скорость	9	+1	-1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА  МА12 ПЗ

ПУНКТЫ ЗАДОРЫ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08
		09	10	11
		12	13	14
	15	16	17	18
	19	20		

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ  БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ  50 МАКС. БЕЗУМИЕ 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

РАССУДОК

# Зов Ктулху

УДАЧА отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

УДАЧА

МА10 ИМ

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)		<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	35	17	7						
<input type="checkbox"/> Археология (01%)		<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)									
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	50	25	10				
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)			<input type="checkbox"/> Электрика (10%)	40	20	8			
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)					
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)		<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%) Итальянский	25	12	5				
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)		<input type="checkbox"/> Медицина (01%)		<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)		<input type="checkbox"/> Психология (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)		<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	21	10	4	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	70	35	14	<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР) Английский	50	25	10
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	25	12	5	Мифы Ктулху (00%)		<input type="checkbox"/> Слух (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Наука (01%)		Средства (00%)	40	20	8	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		Стрельба (пистолет) (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>		Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)		<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)	5	2	1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧ.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	60	30	12	1d7 + БКУ	-	1	-	-
Выкидной нож	60	30	12	1d4 + 1 + БКУ	-	1	-	-

# Бой

БОНУС К УРОНУ **+1d4**

КОМПЛЕКЦИЯ **+1**

УКЛО-НЕНИЕ **35** **17** **7**

# БИОГРАФИЯ



**ОПИСАНИЕ** Спортивное телосложение. Коротко стриженные каштановые волосы. Платье по моде 1920-х.

**Черты** Вспыльчива, упряма и любит поспорить. Никогда не ходит под стремянкой.

**Идеалы и принципы** Выросла в католической семье. Глубоко уважает всё сверхъестественное и бывает довольно суеверной.

**Травмы и шрамы**

**Значимые люди** Её отец, который, как она знает, работает на нью-йоркского гангстера Датча Шульца.

**Фобии и мании**

**Важные места** Нью-Йорк, в окружении любящей семьи. А ещё спортивные площадки, где она может собраться с мыслями во время тренировки.

**Магические книги, заклинания, артефакты**

**Ценное имущество** Выкидной нож, подарок отца. Он говорил: «Держи его при себе, он поможет избежать неприятностей».

**Встречи со сверхъестественным**

## ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

Выкидной нож \_\_\_\_\_  
 Сумочка \_\_\_\_\_  
 Карандаш \_\_\_\_\_  
 Блокнот \_\_\_\_\_  
 Заколки для волос \_\_\_\_\_  
 Распятие на цепочке \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

Карманные деньги \_\_\_\_\_  
 Наличные \_\_\_\_\_  
 Активы \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

### Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ⅓ навыка	Критич. 01
-----------------	--------------	----------------	-----------------	------------------	----------------------	------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

### Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

**Серьёзная рана** = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

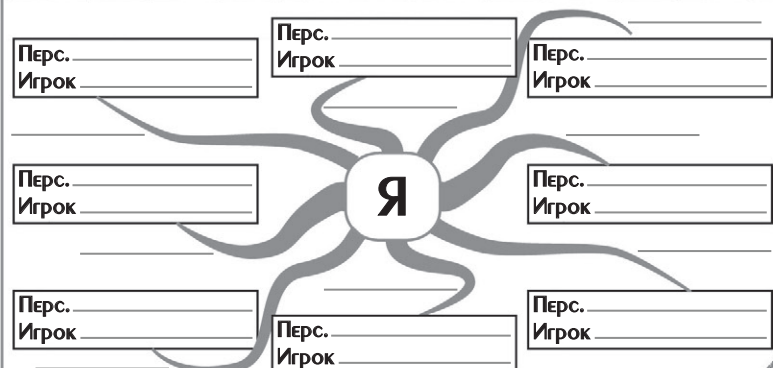
0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

*При смерти:* Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

**Естественное лечение** (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день  
**Естественное лечение** (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

## ЗНАКОМЫЕ СЫЩИКИ





# СЫЩИК 1920-х

Имя Уэнтворт Эйвбери  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий Профессор лингвистики  
 Возраст 58 Пол Мужской  
 Местожит. Аркхэм  
 Место рожд. Нью-Йорк

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	50	25 10	ЛВК	40	20 8	ИНТ ИДЕЯ	70	35 14
ВЫН	60	30 12	НАР	50	25 10	МОЩ	60	30 12
ТЕЛ	50	25 10	ОБР ЗНАНИЯ	80	40 16	Скорость	6	+1 -1



СЕРЬЕЗНАЯ РАНА  МА11ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

60

МАКС.

БЕЗУМИЕ

01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ	При смерти	00	01	02
	Без сознания	03	04	05
		06	07	08 09 10
		11	12 13 14 15	
		16	17 18 19 20	

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

# Зов Ктулху

МА12ИМ

УДАЧА отвернулась

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)		<input type="checkbox"/> История (05%)	25	12 5	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)		<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)	40	20 8		
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)		<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	30	15 6	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)			
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	45	22 9	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)		<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)	10	5 2	
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)			<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)		
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)			<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)			<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)	70	35 14
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)			<input type="checkbox"/> Метание (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Латынь	40	20 8
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)			<input type="checkbox"/> Механика (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	60	30 12	<input type="checkbox"/> Греческий	40	20 8
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	50	25 10	Мифы Ктулху (00%)			<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Егип. иероглифы	50	25 10
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/> Наука (01%)			<input type="checkbox"/> Слух (20%)	50	25 10	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР)	80	40 16
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)			<input type="checkbox"/>			Средства (00%)	40	20 8	<input type="checkbox"/> Английский		
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	20	10 4	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	15	7 3	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	25	12 5	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)			<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)	5	2 1	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	10	5 2	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	60	30 12	<input type="checkbox"/>		

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия	45	22	9	1d7 + БКУ	-	1	-	-

# БОЙ

БОНУС К УРОНУ	НЕТ	
КОМПЛЕКЦИЯ	0	
УКЛОНЕНИЕ	40	20 8

# БИОГРАФИЯ



**ОПИСАНИЕ** Костюм слегка поношен. Средний рост, ухоженные усы. Чтобы приглядеться к тексту, использует монокль, а не очки.

**Черты** Дотошен. Ведёт исследования очень скрупулёзно.

**Идеалы и принципы** Всю жизнь глубоко интересуется легендами и фольклором. Допускает, что сверхъестественное может быть реальным, но пока не нашёл тому серьёзных подтверждений.

**Травмы и шрамы**

**Значимые люди** Его покойная жена Джейн. Уэнтворт уверен, что перед смертью она не успела что-то ему сказать.

**Фобии и мании**

**Важные места** Тихая лесная опушка, где можно послушать пение птиц и расслабиться с хорошей книгой.

**Магические книги, заклинания, артефакты**

**Ценное имущество** Небольшая фотография с изображением его покойной жены Джейн в рамке.

**Встречи со сверхъестественным**

## ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

Авторучка, карандаши \_\_\_\_\_  
 Блокнот \_\_\_\_\_  
 Фото покойной жены \_\_\_\_\_  
 в небольшой рамке \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

Карманные деньги \_\_\_\_\_  
 Наличные \_\_\_\_\_  
 Активы \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

### Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ¼ навыка	Критич. 01
-----------------	--------------	----------------	-----------------	------------------	----------------------	------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

### Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

**Серьёзная рана** = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

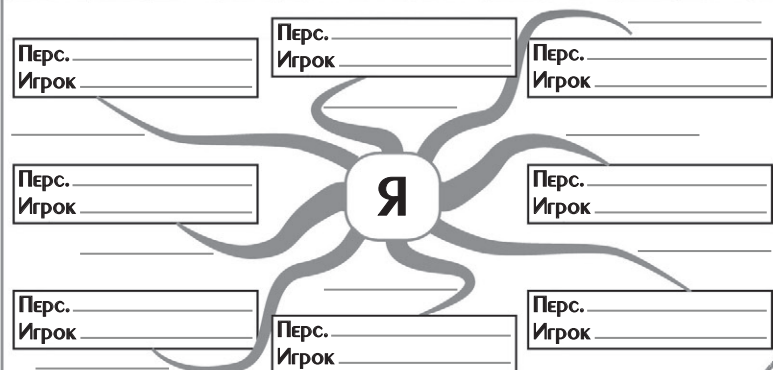
0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

*При смерти:* Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

**Естественное лечение** (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день  
**Естественное лечение** (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

## ЗНАКОМЫЕ СЫЩИКИ



# СЫЩИК 1920-Х

Имя \_\_\_\_\_  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий \_\_\_\_\_  
 Возраст \_\_\_\_\_ Пол \_\_\_\_\_  
 Местожит. \_\_\_\_\_  
 Место рожд. \_\_\_\_\_

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

**СИЛ**   **ЛВК**   **ИНТ**    
ИДЕЯ

**ВЫН**   **НАР**   **МОЩ**

**ТЕЛ**   **ОБР**   **Скорость**   ЗНАНИЯ  
+1  
-1

\_\_\_\_\_

СЕРЬЕЗНАЯ РАНА

Макс. ПЗ

ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ

БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ

Нач.

Макс.

Безумие 01 02 03 04 05 06 07

РАССУДОК

ПУНКТЫ ЗАДОРЬЯ

При смерти	00	01	02
Без сознания	03	04	05
	06	07	08
	09	10	
	11	12	13
	14	15	
	16	17	18
	19	20	

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

# Зов Ктулху

Макс. ПМ

Удача отвернулась 01 02 03 04 05 06 07

УДАЧА

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

ПУНКТЫ МАГИИ

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	<input type="checkbox"/> История (05%)	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)	<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)	<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)	<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)	<input type="checkbox"/> Медицина (01%)	<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)	<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)	<input type="checkbox"/> Метание (20%)	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	<b>Мифы Ктулху (00%)</b>	<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР)
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	<input type="checkbox"/> Наука (01%)	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)	<input type="checkbox"/> _____	<b>Средства (00%)</b>	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%)	<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	<input type="checkbox"/> _____

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	ОБЫЧН.	ТРУДН.	ЧРЕЗВЫЧ.	УРОН	ДАЛЬН.	АТАКИ	ПАТРОНЫ	НЕИСП.
Без оружия				1d3 + БКУ	-	1	-	-

# Бой

**БОНУС К УРОНУ**

**КОМПЛЕКЦИЯ**

**УКЛО-НЕНИЕ**



# БИОГРАФИЯ



ОПИСАНИЕ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Черты \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ИДЕАЛЫ И ПРИНЦИПЫ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Травмы и шрамы \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ЗНАЧИМЫЕ ЛЮДИ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Фобии и мании \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ВАЖНЫЕ МЕСТА \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

МАГИЧЕСКИЕ КНИГИ, ЗАКЛИНАНИЯ, АРТЕФАКТЫ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ЦЕННОЕ ИМУЩЕСТВО \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Встречи со сверхъестественным \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

Карманные деньги \_\_\_\_\_  
 Наличные \_\_\_\_\_  
 Активы \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

### Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ⅓ навыка	Критич. 01
-----------------	-----------------	-------------------	--------------------	---------------------	-------------------------	---------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

### Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

**Серьёзная рана** = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

*При смерти:* Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

**Естественное лечение** (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день

**Естественное лечение** (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

## ЗНАКОМЫЕ СЫЩИКИ

