

ТАБЛИЦЫ «АЛЬФА-УДАРА»

ЗАТРАТЫ НА ДВИЖЕНИЕ (СТР. 15)

Тип ландшафта	Затраты на дюйм движения
Открытая местность	1"
Труднопроходимый ландшафт/развалины	+1"
Лес	+1"
Вода	+1"
Здания	+1-4"
Подъём или спуск, за каждый дюйм разницы высот	+2" (максимум 2 дюйма за каждые 2 дюйма, пройденные по горизонтали)

РАССТОЯНИЯ В «АЛЬФА-УДАРЕ» (СТР. 19)

Расстояние	Дистанция	Модификатор
≤6 дюймов	Ближняя	+0
>6 и ≤24 дюймов	Средняя	+2
>24 и ≤42 дюймов	Дальняя	+4

ОПРЕДЕЛЕНИЕ КРИТИЧЕСКИХ ПОПАДАНИЙ (СТР. 23)

Результат броска 2D6	Вид попадания
2	Попадание по боезапасу
3	Попадание по реактору
4	Попадание по системам управления огнём
5	Нет критического попадания
6	Попадание по орудиям
7	Попадание по системам движения
8	Попадание по орудиям
9	Нет критического попадания
10	Попадание по системам управления огнём
11	Попадание по реактору
12	Боевая единица уничтожена

МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ (НАДИР) (СТР. 20)

Навык	
Атакующий	Целевое значение
Базовое целевое значение	Значение навыка

МОДИФИКАТОРЫ ДВИЖЕНИЯ АТАКУЮЩЕГО

Атакующий	Модификатор
Стоит на месте	-1
Перемещается по земле	+0
Прыгает	+2

МОДИФИКАТОРЫ ДВИЖЕНИЯ ЦЕЛИ

Цель	Модификатор
Стояла на месте	+0
Перемещалась по земле/переходила на бег	+ МДЦ
Прыгала	+ МДЦ + 1
ПДБМ#	+ #
ПДММ#	- #
Обездвижена	-4

ДРУГИЕ МОДИФИКАТОРЫ

Ландшафт	Модификатор
Цель находится в лесу/лес мешает обзору	+1
Частичное укрытие	+1
Атака	Модификатор
Проводится боевой единицей с уровнем нагрева >0	+ уровень нагрева ¹
Проводится боевой единицей, получившей критическое попадание по системам управления огнём (за каждое попадание)	+2
Вид атаки в ближнем бою	Модификатор
Таран	+1
«Смерть с небес»	+1
Маскировка	Модификатор
Есть МСК	Б: +0 / С: +1 / Д: +2

МОДИФИКАТОРЫ РАССТОЯНИЯ

Дистанция	Модификатор
Ближняя (≤6 дюймам)	+0
Средняя (>6 и ≤24 дюймам)	+2
Дальняя (>24 и ≤42 дюймам)	+4

¹ Не применяется к атакам в ближнем бою.

ТАБЛИЦЫ «АЛЬФА-УДАРА»

ЗДАНИЯ (СТР. 28)

Тип	Затраты на дюйм движения	Лимит прочности (по умолчанию)	Лимит веса	Урон от обрушения
Малое	+1"	1–3 (2)	1	0
Среднее	+2"	1–6 (3)	2	1
Укреплённое	+3"	2–8 (4)	3	2
Фортификация	+4"	12–60 (16)	4	4

ПОЛЕВАЯ ПОДДЕРЖКА (СТР. 30)

Тип	Целевое значение*	Урон	Стоимость
Воздушно-космическая поддержка			
Ракетный удар ММ	5	1	2
Бомбардировка ММ ¹	5	1	3
Ракетный удар БМ	6	2	3
Бомбардировка БМ ¹	7	2	4
Артиллерийская поддержка¹			
Тампер	7	1 ²	2
Снайпер	8	2 ²	3

* К этому целевому значению не применяются никакие модификаторы.

¹ Смещается в случае промаха.

² Эффект по области.

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ (СТР. 25)

Противоракетная система (ПРС)

ПРС снижает на 1 очко урон, получаемый от попаданий мехов с особыми способностями РБД или НПН; работает, только если атака совершена с передней стороны.

Сотовая система хранения боеприпасов (ССХБ)

Позволяет выдержать критическое попадание по боезапасу (см. «Попадание по боезапасу» на стр. 23) за счёт получения дополнительного урона.

Сотовая система хранения боеприпасов II (ССХБ II)

Позволяет полностью игнорировать критические попадания по боезапасу (см. «Попадание по боезапасу» на стр. 23).

Энергооружие (ЭНО)

Позволяет полностью игнорировать критические попадания по боезапасу (см. «Попадание по боезапасу» на стр. 23).

Нагрев (НГР #/#/#)

Увеличивает нагрев цели в завершающей фазе того хода, в который эта боевая единица успешно провела по ней оружейную атаку.

Оружие ближнего боя (ОББ)

Позволяет добавить 1 очко к урону, нанесённому успешной атакой оружием ближнего боя (см. «Атаки оружием ближнего боя» на стр. 22).

Перегрев на дальней дистанции (ПДД)

Позволяет использовать перегрев (в пределах своего ЗП) для увеличения урона не только на ближней и средней, но и на дальней дистанции.

Направленные назад орудия (НН #/#/#)

Позволяет выстрелить из этих орудий по цели, которая находится за пределами сектора обстрела, применив к целевому значению модификатор +1, и нанести указанный в описании данной особой способности урон.

Маскировка (МСК)

Применяйте к целевому значению атак, проводимых по целям со способностью МСК, дополнительные модификаторы: +1 на средней дистанции и +2 на дальней дистанции.