

ЧТО ТЫ ТАКОЕ?

ДЛЯ ВЕЧЕРИНКИ

ОТ 4 ИГРОКОВ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ
РЕЖИМ

ПЕРЕВЕРНИ, ЕСЛИ

игроков
меньше 4



или

ты ищешь
режим «для
парочек»



или

игроков много
и все хотят быть
в одной команде



Состав: 55 карт заданий | правила игры |
152 карты слов «Для вечеринки»

МОЖНО НЕ ЧИТАТЬ ПРАВИЛА!

Зачем их читать, если можно просто
посмотреть видео, перейдя по ссылке:



WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/WHYAREYOULIKETHIS/HOW



Чтобы играть, тебе понадобится смартфон, часы
или что-нибудь другое, на чём можно засечь
время!

А ЕЩЁ ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ

любой пишущий предмет и несколько чистых листов
бумаги, на которых можно будет рисовать. Для удобства
мы решили назвать пишущий предмет карандашом,
но можно использовать ручку или фломастер.

ЧТО ЖЕ ЭТО ТАКОЕ?

Тебя и твоих товарищей по команде ждёт забавная, активная
и немного чудаковатая игра, состоящая из трёх раундов.

В свой ход ты будешь объяснять своей команде загаданные
слова за отведённое время, следуя нескольким правилам: во-
первых, можно использовать только **слова**, только **рисунок**
или только **жесты** для объяснения (иногда каких-то два
способа сразу). А ещё придётся учитывать дополнительное
правило, которое усложнит задачу. Победит та команда,
которая сможет угадать больше слов к концу партии.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Разделитесь на **2 команды**.

Необязательно, чтобы обе команды были равны. Но
желательно, чтобы члены одной команды сидели
рядом друг с другом.

2 Перемешай все карты слов

«Для вечеринки». Сформируй из них
колоду и положи её в центре стола так,
чтобы всем было удобно дотянуться.



Карты слов двусторонние, на каждой стороне по два
слова. **Выбери число от 1 до 4**. Все игроки должны
будут отгадывать слово, соответствующее этому
числу, на протяжении всей игры. Переверни колоду
словами с выбранным числом вниз. Считай эту
сторону лицевой.

Можно использовать колоду «Для
вечеринки» отдельно или замешать
её с колодой «Для парочек», чтобы
слов было больше!



3 Перемешай все карты заданий, затем

возьми **3 карты**, сформируй из них
стопку и размести её в центре стола
лицевой стороной вниз. Оставшиеся
карты заданий убери в коробку. В этой
игре они не понадобятся.



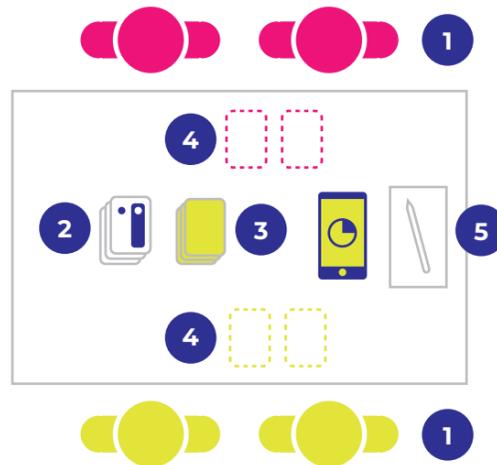
Одна и та же колода карт заданий
используется для обоих режимов игры.

4 Оставьте немного места для стопок победных очков и сто-
пок сброса обеих команд — у каждой эти стопки будут свои.

5 Положи рядом карандаш, бумагу и любой удобный
таймер.

6 Определите, какая команда начнёт игру, любым
способом.

Твой стол должен выглядеть примерно так:



ХОД ИГРЫ

1 Если сейчас ход твоей ко-
манды, **возьми верхнюю
карту задания из стопки**
и прочти её вслух.

Я объясняю
жестами.
А ЕЩЁ... я могу
пользоваться
только руками
товарища по
команде!



2 Подготовь таймер в соответствии с ограничением вре-
мени на карте задания, затем немедленно запусти его.

Задания бывают на 30 секунд, 1 минуту и 2 минуты.

3 Как только запустил таймер, **возьми верхнюю карту
колоды слов** и посмотри её лицевую сторону. Не пока-
зывай её участникам своей команды. Теперь попытайся
объяснить слово с нужной цифрой, соблюдая условия
карты задания. Угадывать могут только твои товарищи
по команде.

4 Если твоя команда угадала слово, **положи эту кар-
ту слова в стопку победных очков своей команды
и возьми новую карту** (при этом продолжай исполь-
зовать ту же карту задания). Постарайся, чтобы твоя
команда угадала как можно больше слов за отведённое
время.

5 Ход вашей команды заканчивается, как только заканчи-
вается время. Теперь очередь другой команды выби-
рать игрока, который будет **использовать эту же карту
задания**.

6 После того как один игрок от каждой команды сыграл
с этой картой задания, верни её в коробку и раунд
заканчивается. Следующий игрок из твоей команды
открывает новую карту задания и начинает свой ход.
Продолжайте до тех пор, пока обе команды не сыграют
со всеми тремя картами заданий.

Команда, которая отгадала больше слов, ходит первой
в следующем раунде. Если у обеих команд одинаковое
количество слов, выбери, кто ходит первым, случай-
ным образом.

КАРТЫ ЗАДАНИЙ

Я ОБЪЯСНЯЮ



СЛОВАМИ

Ты можешь говорить и издавать звуки.
Нельзя произносить слово на карте или
однокоренное слово, а также любую вариаци-
ю этого слова.



РИСУНКОМ

Ты можешь рисовать, используя бумагу
и карандаш. Нельзя писать загаданное
слово, буквы, цифры и т. д.



ЖЕСТАМИ

Ты можешь показать слово жестами.
Нельзя говорить и издавать звуки. Нельзя
показывать буквы.

«А ещё...» — это дополнитель-
ное правило, которое делает
игру гораздо веселее!

Ограничение по **времени**
рассчитано из сложности
карты задания.

Большинство карт заданий разрешают объяснять только
одним способом, но встречаются карты, указывающие
объяснять двумя разными способами, так что вниматель-
но читай карту вслух!

Суть игры в том, чтобы было весело! Если карта задания
не подходит кому-нибудь или ему просто некомфортно
её использовать, замени её на другую карту задания.

ПРОПУСК КАРТ И НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

Если твоя команда никак не может отгадать слово, то отправь
карту с ним в стопку сброса и возьми новую карту слова.

Если ты нарушил правило, указанное на карте задания,
положи текущую карту слова в стопку сброса и возьми новую.

Ответственность за то, чтобы следить за нарушениями
правил, лежит на всех. Если вам кажется, что кто-то
жульничает, — значит, вам не кажется!

Если ты сбросил 3 карты слов (нарушив правила или
пропуская карты), ход твоей команды немедленно
заканчивается, даже если у тебя осталось время.

В конце своего хода переложи все сброшенные карты под
низ колоды слов.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда каждая команда отыграла все три
карты заданий. Посчитайте карты слов в стопках победных
очков каждой команды. **Команда, набравшая больше карт
слов, побеждает.**

НИЧЬЯ

Если в конце игры между командами образовалась ничья,
выбери по одному игроку от каждой команды, возьми одну
случайную карту задания из коробки и зачитай её вслух.
Затем берётся одна карта слова, которую должны увидеть
объясняющие игроки обеих команд. Теперь их задача —
объяснить своим командам слово, соблюдая правила на
карте задания. Делать это они будут одновременно. Та
команда, которая угадает слово первой, побеждает.

ЧТО ТЫ ТАКОЕ?

ДЛЯ ПАРОЧЕК

ОТ 2 ИГРОКОВ

КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ

ПЕРЕВЕРНИ, ЕСЛИ

ты ищешь режим «для вечеринки»



или

игроков много и все хотят разделить на две команды



Состав: 55 карт заданий | правила игры | 50 карт слов «Для парочек»

МОЖНО НЕ ЧИТАТЬ ПРАВИЛА!

Зачем их читать, если можно просто посмотреть видео, перейдя по ссылке:



WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/WHYAREYOULIKETHIS/HOW



Чтобы играть, тебе понадобится смартфон, часы или что-нибудь другое, на чём можно засечь время!

А ЕЩЁ ТЕБЕ ПОНАДОБИТСЯ

любой пишущий предмет и несколько чистых листов бумаги, на которых можно будет рисовать. Для удобства мы решили назвать пишущий предмет карандашом, но можно использовать ручку или фломастер.

ЧТО ЖЕ ЭТО ТАКОЕ?

Тебя и твоего партнёра ждёт забавная, активная и немного чудачковатая игра. **Вы побеждаете или проигрываете вместе.** По очереди вы объясняете друг другу загаданные слова за отведённое время, следуя нескольким правилам: во-первых, можно использовать только **слова**, только **рисунок** или только **жесты** для объяснения (иногда каких-то два способа сразу). А ещё придётся учитывать дополнительное правило, которое усложнит задачу. Вы побеждаете, если сможете отгадать достаточное количество слов до окончания игры.

ЕСЛИ ИГРОКОВ БОЛЬШЕ ДВУХ

Когда видишь формулировку «твой партнёр», мысленно замени её на «твоя команда».

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 **Перемешай все карты слов «Для парочек».** Сформируй из них колоду и положи её в центре стола так, чтобы всем было удобно дотянуться.



Карты слов двусторонние, на каждой стороне по два слова. **Выбери число от 1 до 4.** Все игроки должны будут отгадывать слово, соответствующее этому числу, на протяжении всей игры. Переверни колоду словами с выбранным числом вниз. Считай эту сторону лицевой.

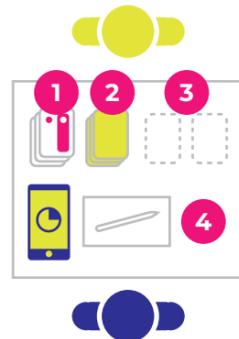
Можно использовать колоду «для парочек» отдельно или замешать её с колодой «для вечеринки», чтобы слов было больше!



- 2 **Перемешай все карты заданий, затем возьми 3 карты, сформируй из них стопку** и размести её в центре стола лицевой стороной вниз. Оставшиеся карты заданий убери в коробку. В этой игре они не понадобятся.

Одна и та же колода карт заданий используется для обоих режимов игры.

- 3 **Оставь немного места** для стопок победных очков и сброса.



- 4 Положи рядом карандаш, бумагу и любой удобный таймер.

ХОД ИГРЫ

- 1 Выбери игрока, который **должен взять верхнюю карту задания из стопки** и прочесть её вслух.

Я объясняю жестами. А ЕЩЁ... я могу пользоваться только руками товарища по команде!



- 2 **Подготовь таймер** в соответствии с ограничением времени на карте задания, затем немедленно запусти его.

Задания бывают на 30 секунд, 1 минуту и 2 минуты.

- 3 Как только запустил таймер, возьми **верхнюю карту колоды слов** и посмотри её лицевую сторону. Не показывай её своему партнёру. Теперь попытайся **объяснить слово** с нужной цифрой, соблюдая условия карты задания. А твой партнёр должен угадывать.

ЕСЛИ ИГРОКОВ БОЛЬШЕ ДВУХ

Все угадывают одновременно.

- 4 Если твой партнёр угадал слово, **положи эту карту слова в стопку победных очков и возьми новую карту** (при этом продолжай использовать ту же карту задания). Постарайся, чтобы твой партнёр угадал как можно больше слов за отведённое время.

- 5 Ваш ход заканчивается, как только заканчивается время. Теперь очередь другого вашего партнёра объяснять слова, **используя эту же карту задания.**

ЕСЛИ ИГРОКОВ БОЛЬШЕ ДВУХ

Выбери, кто будет объяснять следующим.

- 6 После того как оба игрока сыграли с этой картой задания, верни её в коробку и раунд заканчивается. Откройте новую карту задания и начните свой ход. Продолжайте до тех пор, пока оба игрока не сыграют со всеми тремя картами заданий.

ЕСЛИ ИГРОКОВ БОЛЬШЕ ДВУХ

Чтобы каждая карта задания была использована дважды, пусть два любых игрока вызовутся объяснять слова по ней.



Да, не все игроки поиграют со всеми картами и у кого-то может оказаться меньше ходов, но это совсем неважно!



Всегда можно сыграть ещё раз или добавить больше карт заданий для большего числа игроков.

Если на карте задания написано: «Товарищ по команде», просто выбери любого игрока, который будет помогать тебе в этом ходу. Все остальные могут угадывать.

КАРТЫ ЗАДАНИЙ

Я ОБЪЯСНЯЮ



СЛОВАМИ

Ты можешь говорить и издавать звуки. Нельзя произносить слово на карте или однокоренное слово, а также любую вариацию этого слова.



РИСУНКОМ

Ты можешь рисовать, используя бумагу и карандаш. Нельзя писать загаданное слово, буквы, цифры и т. д.



ЖЕСТАМИ

Ты можешь показать слово жестами. Нельзя говорить и издавать звуки. Нельзя показывать буквы.

«А ещё...» — это дополнительное правило, которое делает игру гораздо веселее!

Ограничение по **времени** рассчитано из сложности карты задания.

Большинство карт заданий разрешают объяснять только одним способом, но встречаются карты, указывающие объяснять двумя разными способами, так что внимательно читай карту вслух!

Суть игры в том, чтобы было весело! Если карта задания не подходит кому-нибудь или ему просто некомфортно её использовать, замени её на другую карту задания.

ПРОПУСК КАРТ И НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

Если твой партнёр никак не может отгадать слово, то отправь карту слова в стопку сброса и возьми новую карту слова.

Если ты нарушил правило, указанное на карте задания, положи текущую карту слова в стопку сброса и возьми новую.

Ответственность за то, чтобы следить за нарушениями правил, лежит на вас обоих. *Если вам кажется, что вы жульничаете, — значит, вам не кажется!*

Если ты сбросил 3 карты слов (нарушив правила или пропуская карты), твой ход немедленно заканчивается, даже если у тебя осталось время.

В конце своего хода переложи все сброшенные карты под низ колоды слов.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда вы оба использовали все три карты заданий.

ЕСЛИ ИГРОКОВ БОЛЬШЕ ДВУХ Игра заканчивается, когда каждая карта задания была использована дважды.

Если в вашей общей стопке накопилось 15 или более карт слов, вы побеждаете!