

## ПОДГОТОВКА МОДУЛЯ



Приложите поле **ПУСТОШЕЙ** к правому нижнему углу игрового поля.

## НОВОЕ ПРАВИЛО

Занимая ключевую точку в Пустошах, игрок одновременно контролирует **бизнес** , **фиксера**  и **цифровую крепость** .

## НОВОЕ ПРАВИЛО

У Пустошей нет наград района.

## НОВОЕ ПРАВИЛО

Пустоши считаются районом, но **не** районом Найт-Сити.

1010110010111010

0011101001111001

1010110010111010

ПОИСК... SYS/NCPD/DATA/SECTION....

# ПУСТОШИ

## КАРТА МОДУЛЯ



Пустоши – это бескрайние равнины за чертой Найт-Сити, заселённые редкими кочевниками. Бесконтрольная добыча ресурсов, пылающие нефтяные месторождения, безнадёжно загрязнённая окружающая среда... По сравнению с этим местом Найт-Сити – цветущий оазис. Но для тех, кто в теме, здесь скрываются бесценные возможности.

СОЕДИНЕНИЕ [ ##### ]

СОСТОЯНИЕ СЕТИ: 1111000001010100

## СОСТАВ МОДУЛЯ



## ПОЛЕ ПУСТОШЕЙ