



ПРАВИЛА ПЕРЕЗАГРУЗКИ

Содержимое этой коробки позволяет обновить видеоизменённые компоненты базовой игры Демииург и пройти её кампанию повторно.

СОСТАВ НАБОРА ПЕРЕЗАГРУЗКИ

ПРАВИЛА БАЗОВОЙ ИГРЫ
(на замену правилам с наклейками)



4 КОРОБКИ ПОЛУБОГОВ

ЛИСТЫ НАКЛЕЕК
из 12 коробок сценариев базовой игры



ЛИСТЫ НАКЛЕЕК
из конверта с наклейками базовой игры



ПРАВИЛА ПЕРЕЗАГРУЗКИ

Чтобы подготовиться к новой кампании и повторно пройти базовые сценарии игры «Демииург», следуйте инструкциям ниже.

- 1** Аккуратно уберите наклейки со всех компонентов игры:
 - ◆ игрового поля (кузницы, ячейки квадратов местности);
 - ◆ квадратов местности (локации, храмы, фракции);
 - ◆ кубиков полубогов и пантеонов;
 - ◆ карт любимцев пантеонов, карт богов.
 - 2** Большие листы наклеек уберите в конверт для наклеек.
 - 3** Маленькие листы наклеек разложите по коробкам соответствующих сценариев (номер на листе — номер коробочки).
 - 4** Аккуратно соберите коробки полубогов.
 - 5** Разложите кубики полубогов по соответствующим коробкам.
 - 6** Кубики пантеонов и Пифии положите в коробку Тартара.
 - 7** Карты заданий разложите по коробкам соответствующих сценариев (номер на обороте карты — номер коробки).
 - 8** Разложите карты богов, чудовищ и героев по коробкам соответствующих сценариев. Ниже описан состав каждой коробки:
- ◆ СЦЕНАРИЙ 1**
Боги: Гея, Имир
Задания: огонь надежды, буря судьбы, одинокие всадники
Фишка: фишка первого игрока

◆ СЦЕНАРИЙ 2

Боги: Арес, Тор

Задания: кузница Велунда, место отдыха, кузница Гефеста

3 листа наклеек

18 маркеров полубогов каждого игрока (всего 72).

2 карты любимцев пантеонов

◆ СЦЕНАРИЙ 3

Боги: Гестия, Фрейя.

Задания: мудрость Гестии, воля Фрейи, змеиный пророк

Карта героя: Прометей

Фишка: Прометей

3 листа наклеек

◆ СЦЕНАРИЙ 4

Боги: Гермес, Локи

Задания: река забвения, гиблое болото, храм варваров

Карты героев: Персей, Аталанта

Фишки: Персей, Аталанта

3 листа наклеек

◆ СЦЕНАРИЙ 5

Боги: Деметра, Сиф

Задания: праздник Деметры, праздник Сиф, город варваров

Карта героя: Геракл

Фишка: Геракл

1 лист наклеек

◆ СЦЕНАРИЙ 6

Боги: Артемида, Уль

Задания: друг эмпуса, Муспель, Ламия

1 лист наклеек

◆ СЦЕНАРИЙ 7

Боги: Аид, Хель

Задания: страж царства Аида, хранитель душ, адская гончая

Карта чудовища: Цербер

Фишка: Цербер

1 лист наклеек

◆ СЦЕНАРИЙ 8

Боги: Афина, Тюр

Задания: безымянное святилище, лабиринт ужаса, проход с лавой, Минотавр, таинственная комната, побег из лабиринта

Карты героев: 4 исследователя, 1 Тесей

Фишки: 4 исследователя (Тесей)

Особые карты: 8 карт лабиринта

1 лист наклеек

◆ СЦЕНАРИЙ 9

Боги: Афродита, Идунн

Задания: львиная голова Химеры, козлиная голова Химеры, змеиный хвост Химеры, Уроборос

Карты чудовища: 2 карты Химеры

Фишка: Химера

2 листа наклеек

4 квадрата местности со значком фишки первого игрока на обороте

◆ СЦЕНАРИЙ 10

Боги: Посейдон, Ньёрд

Задания: остров лотофагов, берег сирен, остров Цирцеи

Карты героев: 4 команды Одиссея, 1 Одиссей

Карта чудовища: Гидра

Фишки: 4 Одиссея, 1 Гидра

◆ СЦЕНАРИЙ 11

Боги: Гера, Фригга

Задания: герой-легенда, возвращение власти, возвращение земель

Карты чудовища: Ехидна, 4 героя-легенды

Фишка: Ехидна

◆ СЦЕНАРИЙ 12

Боги: Зевс, Один

Задания: милость Геи, милость Имира, изгой, союз

Обратите внимание! Для игры с дополнением «Демидур: Тень Иггдрасиля» понадобятся правила базовой игры со всеми наклейками, размещёнными в ходе кампании. Не выбрасывайте оригинальные правила базовой игры и не убирайте из них наклейки, если планируете играть с дополнениями.

На всех картах и листах наклеек есть номера сценариев, к которым они относятся.