



ПРАВИЛА ИГРЫ



2–8 игроков



От 12 лет



Партия 20 минут



Объясняется за 30 секунд



Для любой компании



Расширяет кругозор

ОБ ИГРЕ

Это кооперативная интеллектуальная игра. Вы пообщаетесь и наверняка узнаете что-то новое о том, почему иногда вы ведёте себя нерационально. Всего в коробке 63 необычные ситуации из реальных социальных исследований. Ваша задача как команды — найти правильный ответ.

Каждый ход вы зачитываете один вопрос и четыре варианта ответа. А затем обсуждаете: нужно сообща выбрать один вариант. Ошибётесь трижды — проиграете. Правильно ответите на пять вопросов — победите!

СОСТАВ И ПОДГОТОВКА

- 63 двусторонние карты — на одной стороне вопрос, на другой ответ. Перемешайте их стопкой и положите на стол стороной с картинками вверх. Оставьте рядом место для сброса.



- Правила игры — их вы сейчас читаете.

Также приготовьте таймер на минуту — например, в телефоне.

Вы можете начинать играть прямо сейчас, попутно читая правила. Первым ходит тот, кто недавно читал научно-популярную книгу.

КАК ИГРАТЬ

1. Возьмите верхнюю карту из колоды и положите перед собой картинкой вверх. Это нужно, чтобы остальные не смогли увидеть ответ на обороте карты.
2. Зачитайте вопрос и варианты ответа.

Тема вопроса

Социальные нормы

Ходьба

В одной крупной корпорации сотрудникам выдали станции для ходьбы: медленные беговые дорожки, прикрепленные к стоячим рабочим столам. Также этим сотрудникам стали приходить электронные письма о спортивных результатах пятых коллег. В каждом письме сообщалось, кто занимался спортом больше, чем адресат, а кто меньше.

Вопрос

Прошло шесть месяцев. Как эти письма повлияли на физическую нагрузку адресатов?

1. Физическая нагрузка незначительно увеличилась: люди со временем стали активнее заниматься спортом.
2. Увеличилась сильно: люди стали подражать тем, кто занимался спортом активнее.
3. Незначительно снизилась: люди со временем меньше занимались спортом.
4. Снизилась: люди стали подражать тем, кто занимался мало.

Варианты ответа



3. Засеките минуту на таймере. Все вместе обсудите, какой вариант ответа может быть правильным. Остановитесь, как только выйдет время.

4. Окончательное решение принимает тот, кто зачитывал вопрос. Выберите вслух вариант ответа, затем переверните карту.



5. Зачитайте правильный ответ и пояснение.

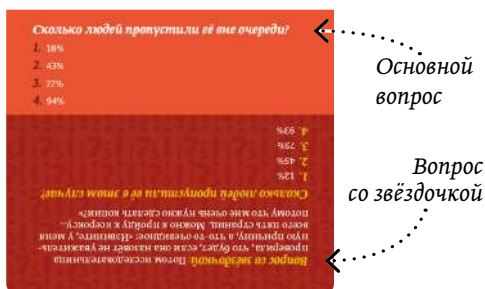
- Если правильный ответ совпал с вашим, оставьте карту себе: отлично, вы как команда заработали одно победное очко! Вы можете вдобавок ответить на вопрос со звёздочкой, если он есть на этой карте. Загляните в раздел «Вопросы со звёздочкой».
- Если правильный ответ не совпал с вашим, положите карту в сброс. Как только в сбросе наберётся три карты, вы проиграете.

6. Передайте ход. Теперь игрок слева от вас берёт верхнюю карту из колоды и зачитывает вопрос.

ВОПРОСЫ СО ЗВЁЗДОЧКОЙ

На некоторых картах есть дополнительные вопросы (они написаны вверх

ногами). Если вы верно ответили на основной вопрос, то можете рискнуть и ответить на вопрос со звёздочкой тоже.



На обсуждение даётся также одна минута. Правильный ответ есть на обороте карты в самом низу, тоже вверх ногами.

Ответили неверно? Ничего страшного, играйте дальше. Ответили верно? Возьмите в качестве дополнительного победного очка любую карту из сброса или из колоды.

Если вы изначально ответили неверно на основной вопрос, то на вопрос со звёздочкой отвечать не нужно: он не принесёт победных очков. Уберите карту в сброс сразу.

Например, Аня, Боря и Вова ответили правильно на вопрос с карты «Купи у меня эту кружку». Теперь эта карта гарантированно остаётся у них как победное очко.

Вова предлагает ответить на вопрос со звёздочкой. Ребята соглашаются. К сожалению, они не угадали! Но и ничего не потеряли — карта остаётся у них, ведь они ответили правильно на основной вопрос.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Играйте, пока не случится одно из двух:

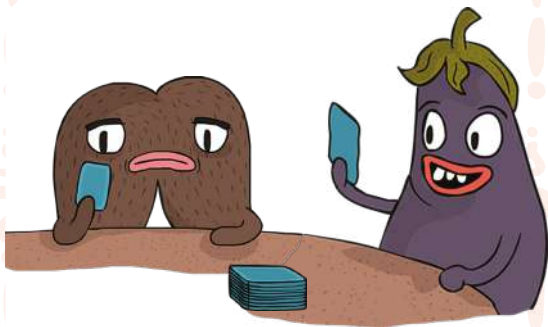
- вы правильно ответите на пять вопросов — то есть у игроков в сумме будет пять карт. Тогда вы победили!
- в сбросе окажется три карты. Вы проиграли — но всегда можно попробовать ещё раз.



ТАБЛИЦА ДОСТИЖЕНИЙ

Если вы победили, посчитайте количество карт в сбросе, наверняка они принесут вам новое достижение — запишите его в таблицу. Постарайтесь заполнить всю таблицу.

Карт в сбросе	Достижение	Дата и участники
0	Пора проводить своё исследование!	
1	Знатоки человеческой природы	
2	Умеете распознать иррациональность	



ЧТО ОЗНАЧАЕТ

«НОМЕР ИССЛЕДОВАНИЯ НА САЙТЕ»?

Означает, что вы можете прочитать оригинал исследования, о котором идёт речь в вопросе. Сканируйте QR-код ниже или наберите в браузере:

irrationalgame.com/pages/research-reference

Найдите там номер с оборота карты. Под номером будет название исследования и его авторы на английском языке. Их можно вбить в поисковик — и получить ссылку на полный текст исследования.



ЭТО ИГРА ДЭНА АРИЕЛИ —

КТО ОН ТАКОЙ?



Известный профессор психологии и поведенческой экономики. Он любит изучать иррациональное поведение человека и посвятил этому несколько своих научно-популярных книг. Если вам понравились вопросы в этой игре, то вам наверняка понравятся и книги Дэна (например «Предсказуемая иррациональность»), и его выступления на TED.

Автор Дэн Ариели.

Художник Мики Моттес.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева, Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Дизайн и вёрстка: Антон Русин, Евгений Загатин.

Корректор: Ксения Ларина.

© Irrational Ventures, Inc. Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205. Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт — давайте играть!