

# ФЛАГОМИНО

## ЕВРОПА



1–4 игрока



От 8 лет



От 10 минут

## ПРАВИЛА ИГРЫ

В этой игре вы сможете проверить свои знания флагов и потренировать логическое мышление. На каждой карте изображён флаг какой-либо страны. В ходе игры вы будете по очереди выкладывать карты, соединяя их по принципу домино — так, чтобы флаги соприкасались одинаковыми цветами. Выложите все свои карты, чтобы победить!

### Состав:



54 карты



Эти правила игры



Брошюра с дополнительными режимами игры и справочником по флагам



## Режимы игры и подготовка

«Флагомино» предлагает несколько режимов игры. Если вы играете впервые, рекомендуется начать с кооперативного режима — он описан в этих правилах на стр. 6. Другие режимы (дуэльный, командный и соло) представлены во второй брошюре вместе со справочником по флагам.

### Общая подготовка к игре

В любом режиме игры подготовка всегда проходит одинаково:

- 1** Перемешайте колоду карт и раздайте каждому игроку указанное в описании режима количество карт.
- 2** Положите колоду с оставшимися картами лицевой стороной вниз на стол. Свои карты игроки держат на руке, никому не показывая. Возьмите карту с верха колоды и выложите её на стол — это стартовая карта.

Прочитайте правила соединения карт на стр. 4–5 — они действуют в любом режиме игры. После этого вы будете готовы играть по правилам выбранного режима.

### Как выбрать первого игрока?

Создатели игры предлагают два забавных варианта, однако вы можете договориться другим удобным для всех способом.

После подготовки откройте верхнюю карту колоды.

**Вариант 1.** Первым ходит игрок, который быстрее всех назовёт любой город в стране, чей флаг вы видите на открытой карте.

**Вариант 2.** Первым ходит игрок, который последним посетил страну, чей флаг вы видите на открытой карте.

Если в любом из вариантов никто не может ответить, откройте вторую карту и продолжайте, пока не определите первого игрока. Перед началом игры не забудьте замешать открытые карты обратно в колоду.



## Цвета на сторонах карт

Стороны карты могут быть выкрашены в следующие цвета:

- |            |   |              |   |
|------------|---|--------------|---|
| 1. Красный |  | 5. Голубой   |  |
| 2. Белый   |  | 6. Зелёный   |  |
| 3. Синий   |  | 7. Чёрный    |  |
| 4. Жёлтый  |  | 8. Оранжевый |  |

Игрокам может показаться, что у некоторых флагов отличаются оттенки одного цвета, но отличие в оттенках не считается отдельным цветом. Если вы сомневаетесь, что правильно опознали цвет, сверьтесь со справочником по флагам.

*Создатели игры с большим уважением относятся ко всем флагам, представленным в игре. Для удобства игроков их адаптировали так, чтобы вписать в квадрат, и в отдельных случаях изменили отображение элементов. Это сделано исключительно для того, чтобы карту флага можно было стыковать с другими картами по правилам игры. Создатели игры не имели злых намерений при адаптации дизайна флагов.*

## «Одинаковые» карты

Поскольку карты квадратные, то иногда вам могут попасться «одинаковые» карты — например, Нидерланды и Франция, Венгрия и Италия. На самом деле на одном флаге полосы горизонтальные, а на другом — вертикальные, или же карта с полосами развёрнута на 90 градусов. Это не имеет значения в игровом процессе, но, чтобы назвать страну правильно, игрок может посмотреть на рубашку карты: она подскажет, где верх.



## Правила соединения карт (общие для всех режимов игры)

Выложить карту можно при соблюдении следующих условий:

- ▶ Карта стыкуется сторона к стороне с любой уже выложенной картой. Перед выкладыванием карту можно вращать как угодно.
- ▶ Карты должны стыковаться друг к другу сторонами, содержащими хотя бы один общий цвет. На стороне одной стыкующейся карты этот цвет должен быть представлен целиком (то есть сторона карты одного сплошного цвета), а на другой — частично (то есть кроме этого цвета есть и другие), как в примерах ниже.



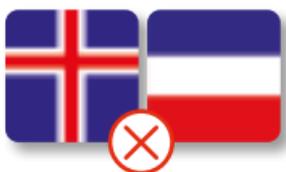
**Можно:** на карте слева сторона частично красная и частично белая, а на карте справа сторона целиком белая (но подошла бы и целиком красная).



**Можно:** на карте слева сторона частично красная, частично синяя, частично жёлтая, а на карте справа целиком жёлтая (но подошла бы и карта с целиком синей или целиком красной стороной).



**Нельзя:** обе стороны стыкующихся карт целиком красные.



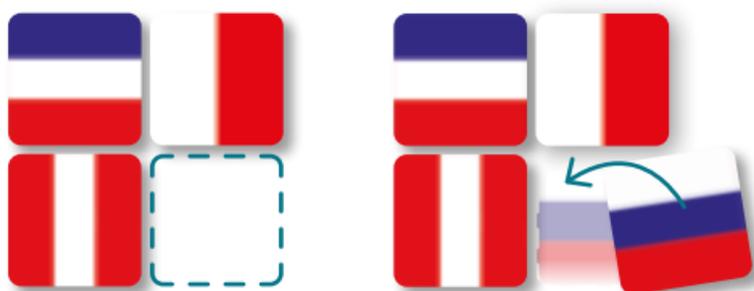
**Нельзя:** обе стороны карт частично белые, частично синие, частично красные.

➤ Все карты выкладываются и стыкуются в пределах воображаемого поля размером 5×5 карт. Границы поля определяются в ходе игры, когда будет выложена 5-я карта по горизонтали и 5-я по вертикали.



Например, сейчас ход Оли. В верхнем ряду уже лежат 4 карты. Оля может выложить пятую слева, к флагу Гибралтара, или справа, к флагу СНГ. Оля выкладывает карту справа — теперь горизонталь игрового поля зафиксирована, и игроки уже не смогут выкладывать карты за пределами получившейся ширины ни в этом, ни в других рядах. А вот по вертикали пока ещё можно выкладывать карты как сверху, так и снизу.

➤ Если карта стыкуется с несколькими выложенными ранее картами (их может быть 2, 3 или 4), то правило соединения проверяется отдельно для каждой из этих карт.



Например, чтобы выложить карту в этот угол, её верхняя сторона должна быть целиком белой или целиком красной, а левая — частично красной. Флаг России подойдёт!

➤ Выкладывая карту, игрок называет страну, которой принадлежит изображённый флаг. Если игрок не знает страну, он может воспользоваться подсказкой других игроков или брошюрой со справочником.

## Кооперативный режим (2–4 игрока)

Раздайте карты каждому игроку в зависимости от количества играющих:

2 игрока — 9 карт,

3 игрока — 6 карт,

4 игрока — 5 карт.



Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, игроки ходят по очереди. В свой ход каждый игрок выкладывает по одной карте следуя **правилам на стр. 4–5**.

Игроки также придерживаются следующих правил:

- ▶ Нельзя показывать друг другу свои карты, называть их или просить выложить карту определённого цвета.
- ▶ Можно попросить не занимать определённое место на поле.
- ▶ Игрок, выложивший все свои карты, больше не участвует в игре и ждёт остальных.
- ▶ Если игрок не может выложить карту по правилам, он пропускает ход. Если все участвующие в игре игроки подряд пропустили ход, то они проигрывают все вместе. Если они избавились от всех своих карт, то выигрывают.

## Пример хода

На столе уже выложены флаги Гибралтара, Швейцарии и Фарерских Островов. Сейчас ход Миши, и он смотрит, какие карты есть у него на руке.



Он может продолжить верхний ряд влево, выложив флаг Турции к флагу Гибралтара, или вправо, выложив флаг Сербии к флагу Швейцарии. Миша решает оставить эти варианты другим игрокам, а сам пробует подобрать карту в угол между флагами Швейцарии и Фарерских Островов. Чтобы карту можно было выложить, верхняя сторона флага должна быть частично красной, а левая — целиком белой, целиком синей или целиком красной. Если повернуть флаг Болгарии, то он подойдёт, и Миша выкладывает его.



На этом ход Миши заканчивается. Отлично, ему осталось выложить ещё 4 карты!

## Немного о стратегии «Флагомино»

Во «Флагомино» стороны карт бывают разных цветов, но некоторые цвета встречаются чаще (например, красный), а другие — реже (например, оранжевый). Это означает, что в большинстве игровых ситуаций разыграть карту с красной стороной будет проще, чем с оранжевой.

Как правило, игроку выгодно избавляться от карт с редкими цветами как можно раньше, а в кооперативном режиме лучше всего разыгрывать такие карты на края и углы поля, чтобы не затруднять возможные ходы другим игрокам команды.

## Создатели игры

**Автор игры:** Николай Пегасов

**Художник:** Марина Пискунова

**Развитие игры:** Павел Ильин

**Продюсер:** Владимир Грачев

**Арт-директор:** Ольга Дребас

**Дизайн и вёрстка:** Евдокия Шибалова,  
Юлия Калиновская

**Выпускающий редактор:** Анна Давыдова

**Директор издательского департамента:**  
Александр Киселев

**Ведущие тестировщики:** Елена Ворноскова,  
Марина Кузнецова, Егор Бережков,  
Андрей Виннер

**Игру тестировали:** Ольга Пегасова,  
Елизавета Кухто

## Издатель: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Корректор:** Ольга Португалова

**Креативный директор:** Николай Пегасов

**Международное продвижение:**

Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру  
и желаете, чтобы она была издана, пишите  
на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается  
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов  
и иллюстраций игры без разрешения правообла-  
дателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



Играть интересно

