

АСГЕР ХАРДИНГ ГРАНЕРУД

ДАНИЭЛЬ ШЕЛЬД ПЕДЕРСЕН

ДОПОЛНЕНИЕ

# ГОНКА

## ПРАВИЛА ИГРЫ

# ЛИВЕНЬ

Да, погода на Гран-при Японии сегодня не радует. Целые участки трассы залиты дождём, что делает работу пилотов ещё сложнее. Однако четвёртый номер мастерски входит в поворот, даже не замечая воды на трассе, и обдаёт брызгами незадачливых журналистов.

HOBBY  
WORLD

Играть интересно

DAYS OF  
WONDER



Это дополнение привносит в игру новые испытания — шиканы, затопленные дороги и делает легенд более агрессивными. Все изменения в правилах описаны ниже.

# ГДЕ ВОДА, ТАМ БЕДА!

## Состав игры

- ⊖ Правила дополнения
- ⊖ Блокнот
- ⊖ Двустороннее игровое поле с 2 разными трассами («Япония» и «Мексика»)



### Карты соответствующих колод

⊖ 5 карт стресса



x5

⊖ 15 карт нагрева



x15

⊖ 7 карт спонсоров



x7

⊖ 12 карт передовых улучшений с номерами 49–54 (по 2 копии каждой)



x12



⊖ 4 карты событий (сезон 1964 года)



x4

⊖ 2 карты трасс



x2

### Компоненты седьмого игрока



x3

⊖ 12 карт скорости



x1

⊖ 3 карты начальных улучшений



⊖ 1 планшет игрока

⊖ 1 гоночный болид



⊖ 1 переключатель скоростей



## Затопленные клетки


Несколько участков трассы в Японии были затоплены ливнем.

Если вы начинаете раунд на затопленной клетке, понижение передачи на этапе 1 «**переключение передачи**» стоит вам 1 дополнительную карту нагрева. Это означает, что на понижение передачи на 1 вы тратите 1 карту нагрева, а на понижение на 2 – 2 карты нагрева.



## Шиканы

Шиканы встречаются на обеих трассах из этого дополнения. Они состоят из 2 линий поворота подряд. У обеих линий одинаковое ограничение скорости, и между ними расположена как минимум 1 клетка. Для наглядности шиканы отмечены сине-белыми бортиками с двух краёв трассы.

Если вы играете без модуля «Погода и дорожные условия», применяйте к шиканам правила обычных поворотов. Если вы играете с этим модулем, то во время подготовки берите только 1 жетон дорожных условий за каждую шикану. Если на жетоне указан символ сектора , он действует на сектор после шиканы. В противном случае он действует на обе линии поворота, входящие в шикану. В качестве напоминания палатка, связанная с шиканой, тоже отмечена сине-белыми бортиками.

Когда вы проводите чемпионат, пресса может оказаться на одной из линий шиканы. Всегда помещайте фишку прессы у последней линии поворота (на выходе из шиканы), как указано на самой карте трассы.



## Агрессивные легенды

На некоторых участках трассы легенды могут вести себя более агрессивно, пытаясь пройти сразу два поворота за один раунд.

Если легенда начинает свой ход на клетке трассы с ромбом со стрелкой, то в этом раунде она может пересечь 1 дополнительную линию поворота.



**Примечание:** это правило можно использовать и на трассе Великобритании из базовой игры. Просто нарисуйте воображаемую стрелку над клеткой «0» перед поворотами с ограничением скорости 6, 5 и 4.



## Символ суперохлаждения

В этом дополнении появляется новый символ, встречающийся в модулях «Гараж» и «Система чемпионата». Чтобы играть с ним, просто замешайте новые карты передовых улучшений и спонсоров в соответствующие колоды.

**Примечание:** если в вашей стопке сброса нет карт нагрева, символ суперохлаждения всё равно расходуется (но зато вы узнаете, какие карты у вас в сбросе).

## Суперохлаждение #

Этот символ применяется по желанию на этапе 5 «реакция». Вы можете просмотреть свою стопку сброса и переложить из неё не более # карт нагрева в ячейку двигателя.

## Система чемпионата

В состав этого дополнения входят 4 новые карты событий. Вы можете объединить их, чтобы провести сезон 1964 года, или замешать их в колоду событий для создания собственного сезона чемпионата.



## СОЗДАТЕЛИ ДОПОЛНЕНИЯ

Создатель и разработчик –  
Sidekick Studio



**Авторы:** Асгер Хардинг Гранеруд и Даниэль Шельд Педерсен

**Иллюстрации и графический дизайн:** Венсан Дютре

**Графический дизайн и вёрстка:** Сириль Дожан  
**Редактор:** Йессе Расмуссен

Авторы выражают огромную благодарность своим замечательным тестировщикам в Копенгагене, в Superhero Meetups и FIJ Cannes. Особая благодарность команде Days of Wonder за её бесконечную поддержку и Эвану Мартино-Тюдалю за то, что играл с нами в Каннах.

Педаль в пол!

Days of Wonder благодарит игроков по всему миру за их энтузиазм и поддержку этого проекта с самого начала. На трассе всё ещё жарко!

Days of Wonder and the Days of Wonder logo are registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2022-2024 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved. Вы также можете узнать об играх издательства Days of Wonder, посетив наш сайт: [www.daysofwonder.com](http://www.daysofwonder.com)



Русское издание:  
ООО «Мир Хобби»



Играть интересно

**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Директор издательского департамента:**  
Александр Киселев

**Главный редактор:** Валентин Матюша  
**Выпускающий редактор:** Павел Коврижкин  
**Переводчик:** Александр Петрунин  
**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой  
**Дизайнер-верстальщик:** Анастасия Григорьева  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Лицензионный менеджер:** Александр Ильин

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.  
© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.  
Версия правил 1.0