

# ИМПЕРИИ

ИГРА

НАЙДЖЕЛА БАКЛА и ДАВИДА ТУРЦИ

ХУДОЖНИК

МИХАЙЛО «МИКО» ДИМИТРИЕВСКИ


**ЭРРАТА**

ВЕРСИЯ 1.1 · МАЙ 2022









# ПРАВИЛА ОДИНОЧНОЙ ИГРЫ



## ТАБЛИЦЫ НАРОДОВ

Во всех таблицах народов на стр. 13–26 и всех картах-памятках для бота в описании эффекта  вместо «Поместите в игровую область бота и примените её эффект» должно быть:





«Поместите в игровую область бота, эффект карты при этом не применяется»

## ИМПЕРИЯ ЦИНЬ

В таблицах  и  империи Цинь на стр. 22-23 и соответствующей карте-памятке в описании эффекта  вместо «Если в игровой области бота есть хотя бы 1 , игрок отзывает 1 , а бот разрушает 1 , если возможно» должно быть:






«Если в личной игровой области игрока есть хотя бы 1 , игрок отзывает 1 , а бот разрушает 1 , если возможно»

## СКИФЫ

В таблице  Скифов на стр. 24 и соответствующей карте-памятке в описании эффекта  вместо «Если бот в периоде , он крадёт 1 » должно быть:

«Если игрок в периоде , бот крадёт 1 »

## ФАЗА ОБНОВЛЕНИЯ ДЛЯ БОТА

На стр. 8 в разделе «Фаза обновления для бота» после: «После розыгрыша всех карт поместите жетон  на карту, маркер рынка которой соответствует выпавшему на кубике значению. Если бот играет колодой карфагенян, вместо жетона  положите 2 . Если бот играет колодой империи Цинь, вместо жетона  положите 1 » должно быть:

«Если на кубике выпало значение «6», никакой жетон не выкладывается»