



КОСТЮМОНСТРЫ



Томас Фаврельер
Александр Ру



ПРАВИЛА ИГРЫ

О нет! Сегодня конкурс карнавальных костюмов, а твои монстрики совсем не готовы. Поможешь им? Смотри, сколько всего есть у нас в гардеробе: шляпки, перчатки, обувь и аксессуары. Осталось только правильно нарядить монстриков и можно начинать шоу!

СОСТАВ ИГРЫ

30 карт одёжек

39 жетонов одежды

4 диска с монстриками



Тофу

Джелато

Корнак

Норгуз

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Стань монстрячьим стилистом и быстрее всех наряди своих монстриков. Для победы нужно собрать у себя 5 карт одёжек. Соревноваться можно по командам или один на один — правила будут действовать одни и те же!

ПОДГОТОВКА

- 1 Положи 4 диска с монстриками в центре стола, как на иллюстрации.
- 2 Разложи жетоны одежды отдельно, чтобы всем игрокам было удобно брать их.
- 3 Перемешай все карты одёжек и сложи колодой лицевой стороной вниз рядом с дисками монстриков.



- Если игроков больше двух, то разделитесь на 2 равные команды: Жёлтую и Синюю.
- Если ровно поделить не получится, то ничего страшного! У одной команды будет дополнительный игрок.
- Чтобы вам было проще играть, сядьте так, чтобы все члены одной команды сидели с одной стороны стола.

✦ Можно играть!



ХОД ИГРЫ

Открой верхнюю карту из колоды одёжек и положи лицевой стороной вверх в центре стола. Все команды одновременно берут по 2 диска с нужными монстриками и начинают их наряжать.



Возьми 2 диска с нужными монстриками

Посмотри на открытую карту одёжки. Синяя команда берёт диски с монстриками, которые изображены на синей половине карты, а Жёлтая — на жёлтой половине.



Например, здесь Синяя команда берёт диски с Джелато и Норгузом, а Жёлтая команда берёт Корнака и Тофу.

Наряди двух монстриков твоей команды

Все игроки, сверяясь с картами одёжки, на скорость ищут изображённые на них жетоны одежды и раскладывают на дисках монстриков своих команд.

Внимание: бери только те жетоны одежды, которые изображены на монстриках твоей команды! Нельзя забирать жетоны другой команды.

Одевайте только своих монстриков и не мешайте другой команде. Внимательно раскладывайте жетоны одежды на дисках монстриков, чтобы каждый предмет одежды занял правильное место. Даже если монстрики будут выглядеть странно!



Например, Жёлтая команда одевает Корнака и должна разместить на его голове жетон с пиратской шляпой. А ещё она должна поместить на голове Тофу жетон рогатого шлема, а на шее — жетон с синей бабочкой.

КОНЕЦ ХОДА

Как только твоя команда закончила наряжать двух своих монстриков, хлопни по карте одёжки и скажи: **«Костюмчик готов!»** — после этого раунд завершается.

Теперь игроки все вместе проверяют, правильно ли одеты монстрики команды, которая справилась первой.

- Если все жетоны одежды лежат правильно и на своих местах, то эта команда выигрывает раунд и забирает карту одёжки себе.
- Если хотя бы один жетон одежды отсутствует, лежит не на том монстрике или не на своём месте, то костюмчик не засчитывается! Команда проигрывает в этом раунде, и карта одёжки достаётся игрокам из противоположной команды.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только любая команда соберёт у себя 5 карт одёжек. Эта команда побеждает в игре, а входящие в неё игроки получают награду, как самые классные монстрячие стилисты!

Русское издание: ООО «Мир Хобби»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор и переводчик: Павел Коврижкин
Дополнительная вычитка: Анастасия Егорова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Ольга Новикова
Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

© 2024 Blue Orange Edition. Costu'Monsters and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0

hobbyworld.ru
**HOBBY
WORLD**
Играть интересно