

MARVEL

ПРАВИЛА ИГРЫ

LOONACY™



Loonacy MARVEL — простая и очень быстрая игра, в которой множество карт с героями Вселенной MARVEL. Главное в ней — вовремя замечать одинаковых персонажей. Для победы нужно быстрее других избавиться от всех своих карт. Так же просто, как щёлкнуть пальцами...

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку 7 карт. Дайте игрокам немного времени изучить карты, а потом раскройте из колоды несколько карт и выложите их рядом, сформировав стопки сброса (в каждой стопке одна карта). Число этих стопок зависит от количества игроков:

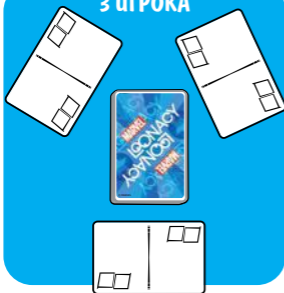
5 ИГРОКОВ



4 ИГРОКА



3 ИГРОКА



2 ИГРОКА



КАК ИГРАТЬ

Если один из персонажей на карте у вас на руке совпадает с одним из персонажей на верхней карте одной из стопок сброса, вы можете выложить эту карту поверх этой стопки сброса.

НИКАКИХ ХОДОВ

Игроки не делают ходов. Если у вас есть карта, которую можно выложить, — не зевайте и скорее кладите её в подходящую стопку. Если двое игроков одновременно кладут карты в одну и ту же стопку, то засчитывается та карта, которая первой коснулась стопки. Вы можете выкладывать сколько угодно карт подряд — главное, чтобы они подходили по персонажам. Но при этом учитывайте, что нужно класть по одной карте за раз, — даже не думайте выкладывать карты стопками. Если между двумя вашими картами успевают вклиниться более шустрый соперник, значит, вам не повезло.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Избавьтесь от всех ваших карт первым — и победа у вас в кармане. Поздравляем, ваш щелчок пальцами уравновесил Вселенную!

СТУПОР

Если все игроки не могут или не хотят выкладывать карты, то уравновешивать вселенную придётся немного иначе и все они берут по одной новой карте из колоды (класть карты в стопки — действие отнюдь не принудительное, можно даже специально придерживать карты, если они удачно

совпадают с другими вашими картами). Чтобы показать, что вы не можете или не хотите выкладывать карты, поднимите и сожмите руку в кулак, как будто в Перчатке Бесконечности. Когда все игроки поднимут руки, перейдите к добору карт. Чтобы все были в равных условиях, каждый игрок, забирая новую карту, кладёт её перед собой лицевой стороной вниз. Как только каждый взял по карте, игроки одновременно добавляют эти карты на руки.

ЕСЛИ КОНЧИЛАСЬ КОЛОДА

Если игрокам нужно взять карты из колоды, а в колоде их недостаточно, соберите все стопки сброса и перемешайте их. Теперь это ваша новая колода. Сформируйте одну или несколько стопок сброса, как вы делали перед началом игры. Альтернативный вариант: смешайте все стопки сброса, кроме самых верхних карт каждой стопки — они останутся на местах.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик: Эндрю Луни

Copyright © 2014-2020 by Looney Labs, Inc.
PO Box 761 College Park, MD, 20741 USA

Русское издание: ООО «Мир Хобби»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Дополнительная вычитка: Евгения Некрасова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Ксения Таргулян
Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2020 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

marvel.com.ru

© MARVEL

