

XXL Магнитус

Игра, которая притягивает

Добро пожаловать в **Магнитус** - игру, в которой вам будут подвластны галактики, и только сила притяжения сможет противостоять вам.

Компоненты

8 треугольных игровых поля

40 магнитов разной формы

Правила игры

Подготовка к игре

Соберите на столе галактику из 8 треугольных полей. Для первой игры мы рекомендуем расположить поля так, чтобы их стороны полностью соприкасались. В дальнейшем можете придерживаться такого правила: игровые поля могут соприкасаться любой частью, в том числе только углами.



Распределите все магниты. При игре вдвоем каждый игрок получает по 20 магнитов. При игре втроем каждый игрок получает по 12 магнитов, оставшиеся 4 уберите в коробку. При игре вчетвером каждый игрок получает по 10 магнитов. Лишние магниты также можно распределить между более опытными игроками.

Ход игры

Магниты в игре олицетворяют различные космические объекты: астероиды, кометы, планеты и т.д. - поэтому дальше в правилах мы будем называть их небесными телами.

Выберите первого игрока - например, того, кто последним смотрел на звезды. Игроки ходят по часовой стрелке, начиная с первого игрока. В свой ход каждый игрок выкладывает в галактику одно из своих небесных тел. Небесные тела могут нависать над столом, но не должны его касаться. Если в любой момент хода игрока или после того, как он разместил небесное тело в галактике, один или несколько магнитов оказались на столе или притянулись друг к другу и столкнулись, игрок забирает себе все такие небесные тела, и его ход заканчивается.



Важно: В свой ход игрок может перемещать небесные тела в галактике, не касаясь их (это можно делать с помощью магнита, который игрок планирует выложить в текущем ходу). Если в результате таких манипуляций какие-либо небесные тела оказываются на столе или притягиваются друг к другу, ход игрока заканчивается, и он забирает эти небесные тела себе.

Конец игры

Как только один из игроков выставляет свое последнее небесное тело (если при этом сами магниты не оказываются на столе и не притягиваются друг к другу), остальные игроки получают столько штрафных очков, сколько у них осталось небесных тел. Игрок, набравший 15 штрафных очков, объявляется проигравшим. Если таких игроков нет, сыграйте еще одну партию. Штрафные очки суммируются. Если вы хотите увеличить время игры, играйте до 30 очков.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Черные дыры

Если в результате хода игрока небесные тела притянулись друг к другу, оставьте их в галактике - это черная дыра. Игрок, создавший ее, получает количество штрафных очков, равное количеству притянувшихся небесных тел. Этот вариант игры предназначен для продвинутых игроков, поскольку черные дыры будут затягивать в себя все больше и больше небесных тел и давать все большее количество штрафных очков.

Единый творец

Вы можете играть в Магнитус в одиночку. Создайте галактику, возьмите себе все 40 магнитов и начните выкладывать их один за другим. Игра закончится, если хотя бы одно небесное тело окажется на столе или небесные тела притянутся друг к другу. В этот момент посчитайте, сколько небесных тел у вас осталось:

Подражатель Творца	>15
Начинающий Творец	10
Мастер Галактики	5
Повелитель Вселенной	3
Владыка Космоса	1
Недосягаемый Идеал	0

Галактики

Если у вас несколько комплектов игры Магнитус, вы можете объединить их. Для этого при подготовке к игре соедините все имеющиеся игровые поля в одну большую галактику и разделите все небесные тела поровну между игроками (лишние уберите в коробку).

Вселенная

По стандартным правилам игра заканчивается, когда один из игроков получает 15 штрафных очков. В варианте «Вселенная» можно определить единственного победителя: для этого нужно продолжить игру. Каждый игрок, получивший 15 штрафных очков, выбывает из борьбы. Победителем станет последний Творец, оставшийся в игре.

Важно: Спасти положение можно в каждой партии: тот, кто первым выложит все свои небесные тела, уменьшит количество ранее полученных штрафных очков на 3.

Редакторы: Майя Балабанова,
Софья Еркушова
Дизайнер: Юлия Пузырькова