

ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

ИИТ
Судьбы

Правила игры

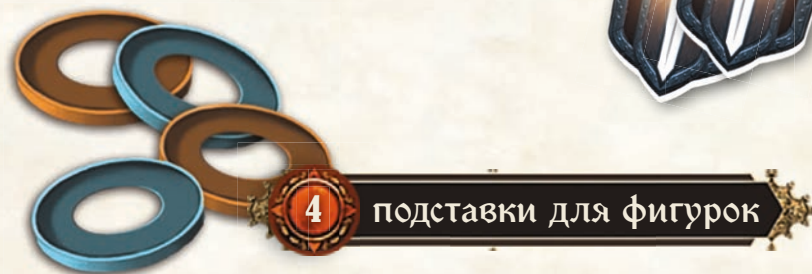
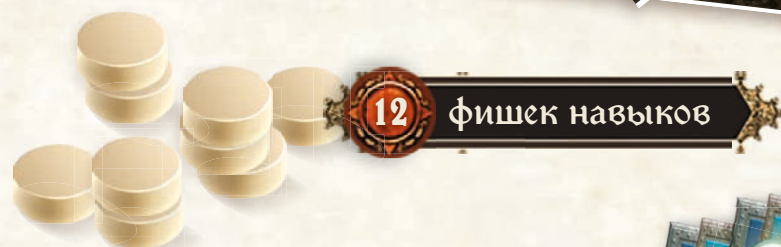
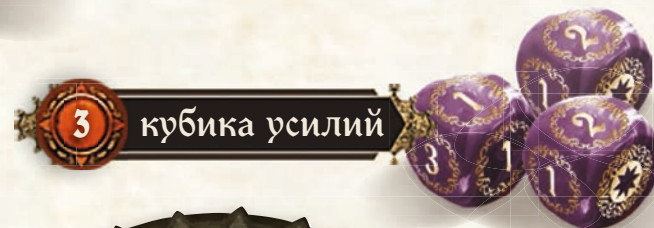
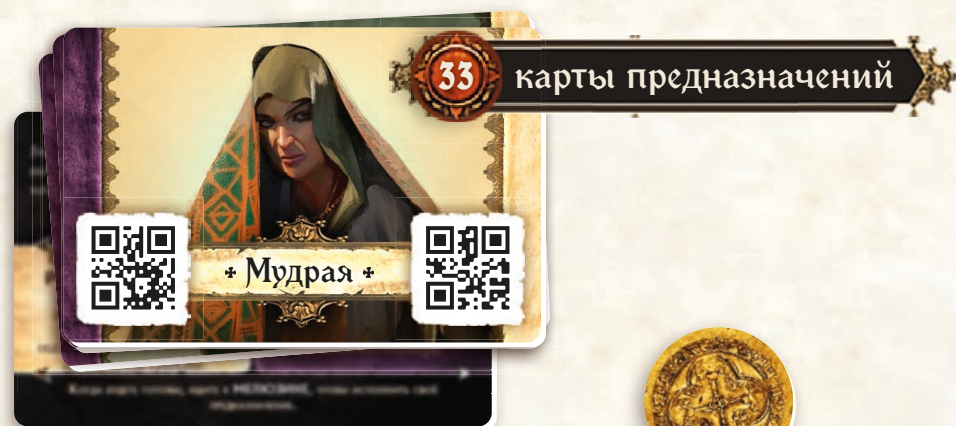
Дополнение

Введение

В дополнении «Нити судьбы» вы и ваш союзник будете противостоять другой паре игроков. Распределяйте задания и предметы, призывайте союзника на помощь и заручитесь его поддержкой при прохождении проверок. Ваша цель — исполнить предназначение вашей команды первыми и победить.

Состав игры

В этой коробке вы найдёте всё, что нужно для прохождения всех сценариев базовой игры «Предназначение», а также дополнений «Море песка» и «Мифы и легенды» в режиме «2 на 2».



Подготовка к игре

Перед игрой изучите буклет правил базовой игры и выполните все описанные в нём шаги подготовки. Затем разделитесь на 2 команды по 2 игрока: по желанию или случайным образом. Сядьте за столом так, чтобы слева и справа от каждого игрока сидели его соперники. Каждая команда получает 2 одинаковых жетона действий (по одному на игрока).

Ход игры

При игре с дополнением «Нити судьбы» соблюдайте все правила базовой игры «Предназначение» с перечисленными ниже дополнительными особенностями.

Взаимодействие

Во время игры союзники могут свободно обсуждать свои решения и стратегию, но всё общение должно происходить вслух, так чтобы команда соперников всё слышала. Члены одной команды не могут передавать друг другу записки, слать друг другу электронные сообщения или обсуждать свои решения любым другим скрытым способом.


Обмен

Если два союзника находятся **на одном и том же фрагменте карты** на начало хода, они могут свободно обмениваться картами предметов и монетами. Они не могут обмениваться любыми другими игровыми компонентами, такими как жетоны опыта, фишки навыков или кубики.


Призыв союзника

В любой момент, находясь в особой локации, игрок может призвать своего союзника. Призываемый игрок должен дать согласие на призыв, а его фигурка должна быть в пределах дальности перемещения от призывающего (обычно дальность равна 2 фрагментам, но некоторые карты позволяют увеличивать дальность перемещения).

Если все требования соблюдены и призываемый игрок дал своё согласие, выполните следующие действия в указанном порядке:

- 1 Нажмите  в приложении.
- 2 Положите жетон действия призываемого игрока в запас призывающего игрока.
- 3 Переместите фигурку призываемого игрока на тот фрагмент карты, где находится фигурка призывающего игрока.

С этого момента все взаимодействия и проверки в этом ходу выполняются союзниками совместно. Это означает, что:

- призванный игрок может использовать свои предметы и тратить очки опыта так же, как если бы сейчас был его ход;
- при проверке: каждый союзник проходит проверку отдельно, учитывая свои навыки и карты предметов, а затем союзники складывают количество успехов, полученное каждым по отдельности. В приложение вводится получившаяся сумма;
- выбрав , союзники могут сканировать карты предметов, принадлежащие любому из них;
- все последствия проверок и взаимодействий, как положительные, так и отрицательные, распространяются на обоих союзников. Единственным исключением является получение карт предметов: всякий раз, когда союзники получают карту предмета, они дополнительно получают 1 жетон опыта. По договорённости один из союзников получает карту предмета, а второй — жетон опыта;
- за один ход союзники могут совершить столько обменов, сколько захотят, но не во время проверок.

Призыв позволяет союзникам получить особый ход, где они будут сильнее, чем поодиночке, но за это придётся заплатить: **первый ход призванного игрока после завершения особого хода состоит только из шага начала хода**, во время которого он, как правило, выполняет следующие две вещи:

- восстанавливает 1 кубик усилий и применяет свойства своих предметов, которые активируются «**в начале хода**» (если есть);
- забирает свой жетон действия у союзника.

Финал и конец игры

Союзники имеют общее предназначение и пытаются выполнить его совместно. Вы должны выполнить все условия для одного выбранного пути, чтобы запустить ваш общий финал.

Союзники должны оказаться в соответствующей особой локации вместе: их фигурки персонажей должны находиться на фрагменте карты, где расположена их особая локация финала.

В финале союзники действуют вместе, как если бы один из них был призван другим: призывающим становится игрок, запустивший финал, а призываемым — его союзник. Таким образом, оба союзника проходят каждую проверку, как описано выше, и складывают свои успехи, чтобы ввести в приложение получившуюся сумму. Они также могут свободно сканировать карты предметов друг друга.

Все последующие ходы союзника, который не запускал финал, пропускаются, так что в день команда делает только один совместный ход (в ход того из союзников, кто запустил финал).

Создатели игры



Авторы игры:	Михал Голембовски, Филип Милуньски
Разработка:	Михал Голембовски
Сценаристы:	Кароль Горняк, Рафал Садовски, Михал Голембовски
Программирование:	Марчин Мушал
Художники:	Дейл Ю, Каролина Еджеяк, Магдалена Лещинска, Матеуш Михальски, Иоанна Козиол, Матиас Гебресилассие, Лена Пантюхина, Петр Арендзиковский, команда Mythic Games
Оформление фигурок:	Иренеуш Зелински, команда Hexy Studio, команда Mythic Games
Арт-директор:	Матеуш Комада
Графическое оформление:	Катажина Кособуцка, Матеуш Комада
Продюсер:	Венсан Вергонжан
Производство:	Пшемек Долеговски
Руководитель тестовой группы:	Томаш Наперала
Тестирование:	Войцех Гижиньски
Редактор английской версии:	Расс Уильямс

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство:	Михаил Акулов
Руководство производством:	Иван Попов
Директор издательского департамента:	Александр Киселев
Главный редактор:	Валентин Матюша
Выпускающий редактор:	Анастасия Егорова
Переводчики:	Луиза Кретова, Анастасия Ветрова
Редактор приложения:	Анна Ахатова
Главный дизайнер-верстальщик:	Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик:	Ксения Таргулян
Корректоры:	Ольга Португалова, Наталья Валько
Лицензионный менеджер:	Иван Гудзовский



Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.
Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0
hobbyworld.ru