

<B3A0M/>

Hayu Kabuku



LUDUS MAGNUS
STUDIO

| | |
|---------------------------------------|----------|
| СОСТАВ ИГРЫ | 2 |
| ПОДГОТОВКА БАЗЫ ДАННЫХ | 4 |
| АВАТАРЫ И ВЗЛОМЩИКИ | 5 |
| :/Новые аватары | 5 |
| :/Новые взломщики | 5 |
| :/Новые комнаты..... | 6 |
| :/Новые карты наград..... | 6 |
| ПРИЛОЖЕНИЕ | 7 |
| :/Расширенная подготовка к игре | 7 |
| :/Режим «Против всех» | 7 |

К борьбе с корпорацией «Ахав» присоединяются взломщики из Японии! С помощью аватаров, вдохновлённых историей их страны, они готовы совершать быстрые и смертоносные атаки на Gene.sys, доказывая, что им нет равных в мастерстве и решительности. Их программы и технологии впечатляют своей оригинальностью и изобретательностью. Сообщество взломщиков уже научилось уважать и бояться их... Однако в погоне за славой и богатством этого может оказаться недостаточно...

СОСТАВ ИГРЫ

Это расширение включает в себя компоненты, необходимые для игры во «Взлом» с участием 5–6 игроков. К штурму базы данных присоединяются новые взломщики, которые будут использовать новые аватары и новые карты вредоносного ПО.



Гура



Кусари



Подставки для
моделей аватаров
цвета игроков (2)





2 деки игрока



4 комнаты



1 жетон центрального шлюза



26 жетонов вирусов (по 9 каждого цвета игрока и 8 для брендмауэра)



2 жетона экранов



8 жетонов исследований



2 планшета аватаров



3 карты взломщиков



18 фишек кода



12 фишек улучшений



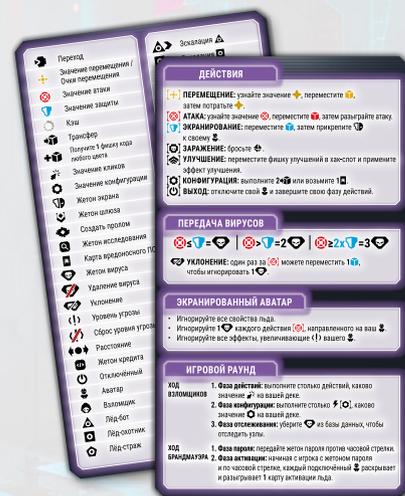
23 карты вредоносного ПО
14 для аватаров
9 для взломщиков



2 карты наград



2 протектора для программ



2 планшета-памятки

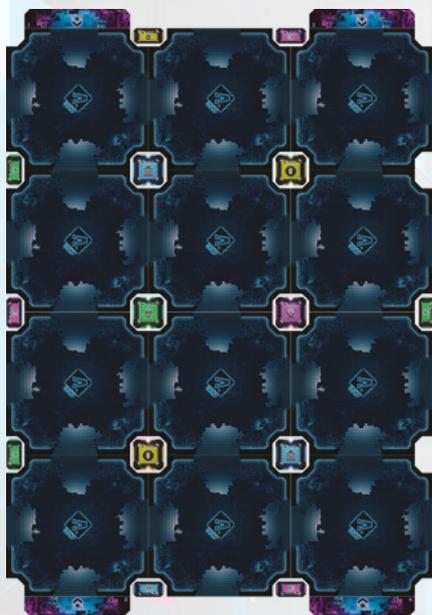
ПОДГОТОВКА БАЗЫ ДАННЫХ

Для игры в соревновательном режиме с 5 или 6 участниками используйте следующие шаблоны расположения базы данных:

Возьмите все комнаты из базовой игры, кроме **Ω**-комнаты и комнат с садом **С-1** и **С-2**.

Добавьте **2** комнаты с пагодами **ПГ-1** и **ПГ-2** из этого расширения. Перемешайте **12** комнат и расположите их случайным образом лицевой стороной вниз, как показано на рисунке.

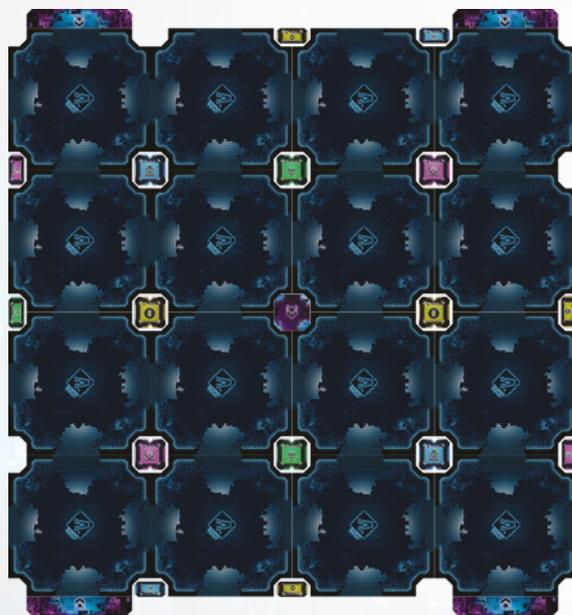
База данных для 5 игроков



Возьмите все комнаты из базовой игры, кроме **Ω**-комнаты. Добавьте **4** комнаты из этого расширения.

Перемешайте **16** комнат и расположите их случайным образом лицевой стороной вниз, как показано на рисунке. Поместите **жетон центрального шлюза** в узел в центре базы данных.

База данных для 6 игроков



ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ШЛЮЗ

Для жетона центрального шлюза используются те же правила, что и для жетонов шлюзов из базовой игры, за исключением того, что жетон центрального шлюза всегда помещается в узел в центре базы данных и его нельзя переместить. Задача стража – удалить и этот жетон шлюза тоже. **Приоритет** жетона центрального шлюза – 5.



АВАТАРЫ И ВЗЛОМЩИКИ

://Новые аватары

Игрок может выбрать одного из этих аватаров во время шага 4 «Выбор аватара» при подготовке к игре в любом режиме.



ГУРА

- 1 планшет аватара
- 1 модель аватара
- 6 карт вредоносных утилит
- 1 карта вредоносной программы



КУСАРИ

- 1 планшет аватара
- 1 модель аватара
- 6 карт вредоносных утилит
- 1 карта вредоносной программы



://Новые взломщики

Игрок может выбрать одного из этих взломщиков во время шага 5 «Выбор взломщика» при подготовке к игре в любом режиме.



ОКАМИ

- 1 карта взломщика
- 3 карты вредоносного ПО



ОНИ

- 1 карта взломщика
- 3 карты вредоносного ПО



КОГАΦИ

- 1 карта взломщика
- 3 карты вредоносного ПО

:/Новые комнаты

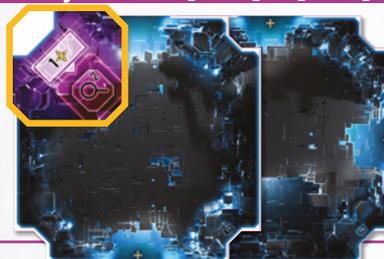
Эти комнаты используются в партиях с 5 или 6 участниками (см. раздел «Подготовка базы данных» на стр. 4 этого буклета). Кроме того, вы можете использовать эти комнаты в любой партии игры «Взлом» (см. раздел «Расширенная подготовка к игре» на стр. 37 правил базовой игры).

Пагода – [ПГ-1] и [ПГ-2]



Можете потратить 2♦, чтобы выполнить свободное действие «экранирование» ⚡[♦].

Пустая – [П-5] и [П-6]



:/Новые карты наград

При подготовке к партии с 5 или 6 участниками во время шага 2 «Подготовка брандмауэра» добавьте ещё 1 карту наград из этого расширения.



Стоимость 3☞: получите 1☞



Стоимость 2☞: выполните 4☞ и +☞



ПРИЛОЖЕНИЕ

://Расширенная подготовка к игре

Выбор жетонов информации

Если при подготовке к партии с 5 или 6 участниками вы используете указания из раздела «Расширенная подготовка к игре» (стр. 37 правил базовой игры), то выбирайте жетоны информации, как показано в таблице справа.

| ИГРОКИ | | А | Б | В | Г | Х |
|--------|--|---|---|---|---|---|
| 5 | | 1 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| | | 3 | 1 | 3 | 1 | 2 |
| 6 | | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 |
| | | 2 | 2 | 2 | 2 | 4 |

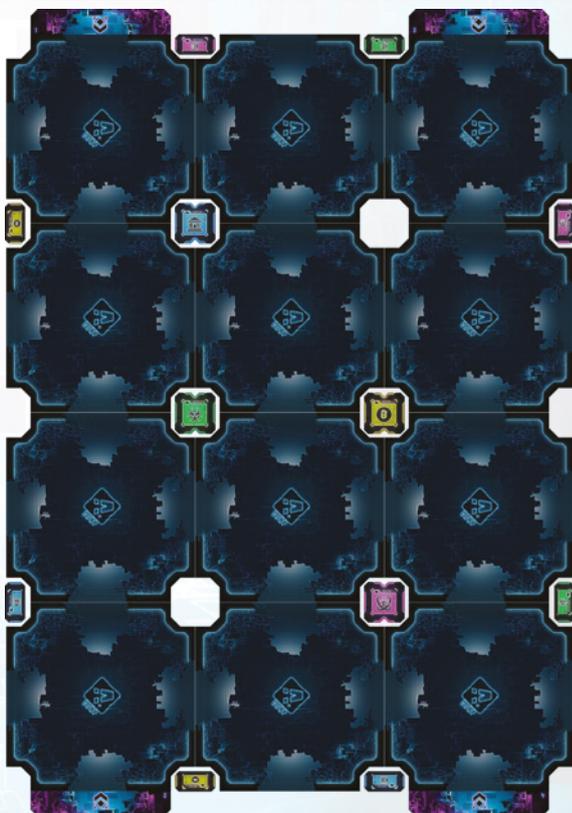
Выбор комнат

Чтобы случайным образом определить комнаты, которые будут использоваться в партии с 6 участниками (для базы данных 4x3), возьмите 6 **пустых комнат** и случайным образом выберите остальные 6.

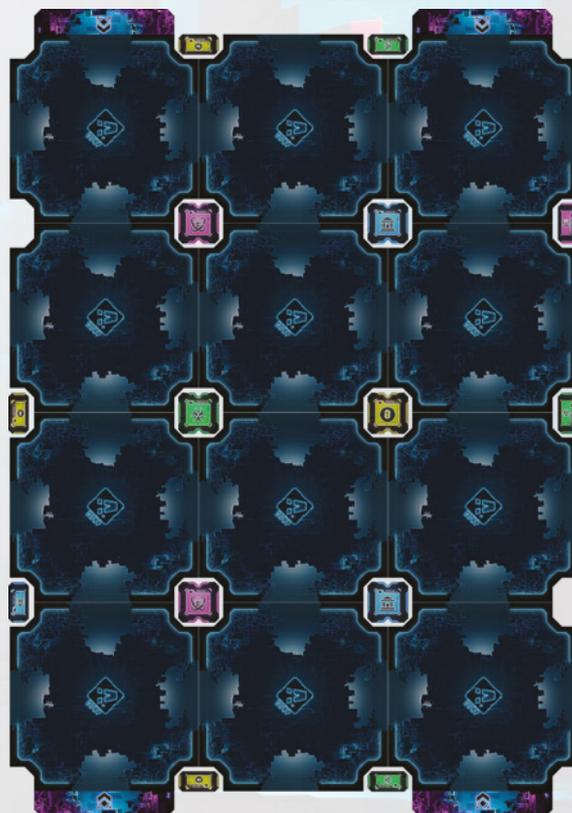
://Режим «Против всех»

Если вы решили сыграть в режиме «Против всех», описанном в правилах базовой игры, с 5 или 6 участниками, используйте следующие шаблоны расположения базы данных:

База данных для 5 игроков



База данных для 6 игроков





СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Руководитель проекта: Фернандо Арментано
Автор игры: Микеле Морозини
Разработка: Ludus Magnus Studio и Joco Game Studio

Редактирование: ITC Studio

Ведущий графический дизайнер: Паоло Шиппо
Графический дизайн: Паоло Шиппо, Дьяна Маранцано, Йоната Бенвенути

Арт-директоры: Андреа Коллетти, Фернандо Арментано
Концепт-художники: Джованни Пирротта, Элеонора Лизи, Симоне Мурджия, Антонио де Лука
3D-художники: Паоло Шиппо, Федерико Фьени

Ведущий 3D-скульптор: Фернандо Арментано
3D-скульптор: Томмазо Инчекки

Перевод: Элетра Нуццо
Веб-редактор: Эмилиано Каретти

Менеджер Kickstarter: Андреа Коллетти
Магазин Ludus Magnus: shop.ludusmagnusstudio.com

Тестировщики: Алессандро Анджелини, Алессио Мекка, Аличе Сабатини, Андреа Кьярвезио, Андреа Скьярити, Андреа Велла, Бето Капрера, Кьяра Спаньолетто, Даньеле Самеле, Даньеле Вендиттоцци, Фабио Перрони, Флавио Гальмаччи, Франческо Гранитто, Франческо Пика, Габриэле Маккьоро, Гая Монтефорте, Джанни Пунцо, Джованни Джульяни, Джованни Милани, Джулиа Маркесе, Джулиано Польверари, Леонардо Романо, Лоренцо Меуччи, Лука Бенедетти, Лука Франческанджели, Лука Носкесе, Лука Перра, Луиджи де Фео, Паскуале Каротенуто, Пьетро Карузо, Сид Нери, София Альтерио

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Павел Коврижкин
Перевод: Джей
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин
Корректор: Наталья Валько
Лицензионный менеджер: Александр Ильин

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0



ВЗЛОМ: НОЧИ КАБУКИ

© 2024 Ludus Magnus Studio.
Все права защищены.



LUDUS MAGNUS
STUDIO

www.ludusmagnusstudio.com



Играть интересно

hobbyworld.ru