

Дополнение к настольной игре «Страдающее Средневековье»

Омерзительное Средневековье

Добро пожаловать в Омерзительное средневековье!
Грязь и похоть захлестнули тихие улочки вашего страдающего городка.
Скрываться и прятаться бесполезно.
Время расслабиться и получать удовольствие.

Замешайте 31 отвратительную карту в основную колоду «Страдающего средневековья» и наслаждайтесь игрой по классическим правилам. А цензурного Колю из базовой колоды можете заменить на нецензурного, потому что Коля должен быть один!

Описание карт



Арбалетчик

Некоторых людей лучше отстреливать ещё на горизонте.

Выбери любого из персонажей на перекрёстке (кроме Трупа) и отправь его в сброс. Сразу же выложи новую карту на перекрёсток. Эпидемии нельзя уничтожить таким образом.

Бесноватая

Хуже, чем те безумства, которые творит она, могут быть только безумства, которые она заставляет делать других!

Игрок, сыгравший **Бесноватую**, сам решает, как и у кого сработает свойство, даже если поселил **Бесноватую** в чужой город. Например, если ты выложил **Бесноватую** в чужой город и активировал местного **Инквизитора**, то ты решаешь, кого сожжёт **Инквизитор** в этом городе. Если в городе нет карт с мгновенным свойством (★), то способность **Бесноватой** не работает, но считается использованной.



Виночерпий

Пока Придворные в ужасе бегут от такого поила, Простолюдины просят подлить ещё. Отменная выпивка! Правда, слегка горчит...

Если в одном из городов обмена нет подходящего жителя, то обмен не происходит. Свойство **Виночерпия** прогорает.

★ Мгновенное свойство (★)
★ Другого персонажа в этом городе сбрасывает ещё раз.

★ Мгновенное свойство (★)
★ Мывает Придворного в этом городе на Простолюдина из другого города.

Девственник

Каждый Девственник однажды становится мужчиной. Правда, не всегда таким, каким хотел.

Как только Девственник уходит в Крестовый Поход, возьми его очки Крестового Похода и открой верхнюю карту в колоде. Если это мужчина – выложи его в свой город, игнорируя *.

Если это женщина, Эпидемия, Младенец или животное – сбрось карту и открой новую. Делай так до тех пор, пока не узнаешь, в кого превратился Девственник.



Дезертир

Не все Крестоносцы доходят до Святой Земли.

Тем не менее, Дезертир отнимает 1Ж у города, из которого вышел.

Даже если в Крестовый Поход уходят Крестоносцы из всех городов, Дезертир перемещается только после того, как все Крестоносцы отправились в Святую Землю.



Дьявол

Чем больше плохих людей, тем жарче вечеринка, верно?!

Получает +2 Победных Очка за каждого жителя с отрицательными Победными Очками в этом городе. Очки Крестового Похода не учитываются.



Заець

Хищный Заець выгоняет из города тех, кто ему не нравится. А потом пригоняет тех, кто нравится. Так и живёт.

Замени одного из жителей города, в который ты вывел Зайца, на персонажа с перекрёстка. Мгновенное свойство нового персонажа (*) не сработает.

Даже если Заець приводит в город Лорда или Рыцаря, они просто приходят в город и не требуют жертвовать карту за своё появление.



Знаменосец

Знамя Говенграда гордо реет над отрядом Крестоносцев.

Разумеется, считаются только те жители, которые ушли вместе со Знаменосцем из одного города.



Карлик

Уж кому жилось нелегко, так это Карликам. Создатели игры не поддерживают такую дискриминацию, но в Средневековье преобладало иное мнение.

Если в твоём городе есть Карлик, тебе нужно собрать 11 жителей (вместо 10), чтобы игра закончилась. Забери Карлика с собой, если перемещаешь одного из своих жителей в другой город по любой причине.



Кот

Храбрый котик готов пожертвовать собой ради хозяина.

Свойство **Кота** может быть использовано в любой ход. Если ты хочешь спасти от Эпидемии одного из своих жителей, **Кот** может умереть вместо него.

Можешь придержать **Кота** в своём городе, пока не появится необходимость спасти по-настоящему ценного жителя. Если **Кот** умирает, чтобы спасти **Крестьянина**, то спасаются все **Крестьяне** в этом городе.

Отшельник

Отшельник любит медитировать в провокационных позах.

И не любит, когда ему мешают.

Свойство **Рекрутёра** не действует на **Отшельника**. Если **Отшельник** — один в городе, то он даст 9 ПО. А если ты соберёшь 10 жителей, то **Отшельник** принесёт 0 победных очков.



Пастырь

Хорошая притча сильнее меча.

Разумеется, Крестоносец приносит **Ж**, когда отправляется в Крестовый Поход по велению **Пастыря**. Все **Ж** получит владетель города, в котором поселился **Пастырь**.

Если **Пастырь** открыл карту Эпидемии или мирного жителя, то просто сбрось эту карту. Повторно брать карту не нужно.

Приспособленец

Иногда путь к успеху лежит через чёрный ход.

Если какое-то свойство перемещает **Приспособленца** в другой город, он немедленно переходит на сословие выше. Сначала становится Священником (3 ПО), а затем Придворным (4 ПО).

Выше Придворного подняться не может даже **Приспособленец**.



Тамплиер

У Тамплиера есть дела поважнее, чем искать золотую чашку для старого Епископа.

Если **Тамплиер** остался в городе из-за своего свойства, то он не приносит **Ж**.

Если из женщин в городе была только **Распутная девка**, и она отправилась в общий Крестовый Поход, то **Тамплиер** уходит вслед за ней.

Трубадур

Этот проклятый осёл раздражает всех!

Все игроки, у которых есть **Ж**, отдадут по 1**Ж** в город, в котором поселился **Трубадур**.





Труп

Эпидемии, Крестовые Походы, топоры Палачей не могут навредить Трупу. Он уже мёртв, понимаете?

Если **Труп** остался в городе один, то Эпидемия не исчезает, а проходит через город дальше, как обычно (как в случае с **Прокажённым**).

Труп можно сжечь **Инквизитором**, переместить **Возничим**, **Естествоиспытателем** и другими картами. Нельзя только убить. Можно даже отправить **Труп** в Крестовый поход, но только с помощью **Рекрутёра** (т.к. **Труп** — не Крестоносец).

Членовредитель

Этот благородный мужчина разочаровался в любви. Его сердце разбито навеки. Он ищет покоя и уединения.

Можешь положить **Членовредителя** в город, в котором уже есть женщины.

Но если женщину посылает в город после того, как там появился **Членовредитель**, то его свойство мгновенно сработает.

В какой из двух соседних городов отправится **Членовредитель**, выбирает игрок, поселивший женщину.

Но если в обоих соседних городах уже есть женщины, **Членовредителю** ничего не остаётся кроме как умереть с достоинством (в руках).



Шлюшка

Завистники часто пускают грязные слухи о достойных женщинах. Отмыться от позора уже не получится.

Если в городе нет женщин, можешь просто положить её как нового жителя.

Шлюшку нельзя менять на другую **Шлюшку**. Бедной женщине уже и так досталось. Если кроме **Шлюшки** других женщин нет, то вторая **Шлюшка** выкладывается как новый персонаж.

Другие персонажи (например, **Шут**, **Бесноватая**) не могут активировать свойство **Шлюшки**.

Сифилис

Беспорядочные связи? Время собирать урожай.

Если в городе, в который ты кладёшь **Сифилис**, к началу хода будет **Шлюшка** или **Распутная девка**, поставь кубик не на 1, как написано на карте, а на 2.

Теперь болезнь будет убивать сразу по два персонажа в ход. В дальнейшем наличие или отсутствие **Шлюшек** и **Распутных девок** не повлияет на количество смертей.



Авторы идеи: Юрий Сапрыкин, Константин Мефтахудинов

Авторы игры: Борис Курочкин, Кирилл Егоров

Дизайнеры: Кирилл Егоров, Анатолий Франк

Художник: Евгения Сергеева

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

По всем вопросам: newmakingstudio@gmail.com