

== ПЕРЕВОРОТ == РЕФОРМАЦИЯ

На политической арене появилась новая сила: народное сопротивление. В отчаянной попытке сохранить власть некоторые чиновники публично поддерживают реформы, которых требуют повстанцы. Но верность политика можно купить, стоит лишь предложить правильную цену.

Состав игры

- ☆ 10 карт фракций
- ☆ 1 карта «Резерв»
- ☆ 15 карт покровителей (по 2 карты «Герцог», «Ассасин», «Капитан», «Посол», «Графиня», а также 5 карт «Инквизитор»)
- ☆ 10 карт-памяток
- ☆ Правила игры

Об игре

Это дополнение позволит вам присоединиться к одному из политических лагерей и поучаствовать в борьбе за власть, а также попробовать варианты игры «Революция» (для большого количества игроков) и «Инквизиция» (для игры с новым покровителем — инквизитором).

При игре с дополнением придерживайтесь базовых правил, за исключением описанных ниже изменений.

Подготовка к игре

- ☆ **Поместите карту «Резерв»** в центр стола.
- ☆ **Раздайте всем игрокам по 1 карте фракции.** Теперь первый игрок должен выбрать фракцию («Консерватор» или «Реформист») и положить свою карту соответствующей стороной вверх перед собой. Затем его сосед слева кладёт свою карту фракции **другой стороной вверх** и так далее: фракции за столом должны чередоваться, пока ход не дойдёт до последнего игрока (при нечётном числе участников первый и последний игрок будут принадлежать одной фракции).
- ☆ **Рядом с планшетом-памяткой из базовой игры положите карту-памятку из дополнения.** На этой карте описаны отличия в правилах при игре с дополнением.

Ход игры

В начале игры участники представляют разные фракции, но по ходу партии это может измениться. Пока среди игроков есть представители обеих фракций, вы не можете направлять действия **«Переворот»**, **«Заказное убийство»** и **«Кража»** против игрока той же фракции, что и вы, или **запретить ему получить «Иностранную помощь»**. Если же все игроки принадлежат одной фракции, это правило не действует.

Дополнительные действия

Предательство

Заплатите 1 монету в **резерв** (положите их на карту «Резерв»), чтобы сменить фракцию самому, или заплатите 2 монеты, чтобы заставить любого другого игрока сменить фракцию. Затем переверните соответствующую карту фракции на нужную сторону. *Нельзя ни оспорить, ни запретить.*

Хищение

Позволяет украсть все монеты из резерва. Чтобы выполнить действие «Хищение», объявите, что **среди ваших покровителей нет герцога**. При этом ваше заявление может быть как правдой, так и блефом. *Нельзя запретить.*

Если никто не оспаривает ваше действие, украдите все монеты с карты «Резерв». Если же ваше действие «Хищение» оспаривают, вы должны доказать, что у вас нет карты «Герцог».

- ☆ **Если у вас на руке есть герцог или вы просто не хотите раскрывать карты, объявите об этом, не раскрывая карт:** ваше действие успешно оспорено, и вы не можете его выполнить. Потеряйте одного из своих покровителей (см. стр. 3 базовых правил). Потерянным покровителем не обязан быть герцог.

- ☆ **Если вы раскрыли карты и доказали, что у вас нет карты «Герцог»:** ваше действие успешно выполняется. Замешайте лицевой стороной вниз в колоду двора раскрытые в ходе этого оспаривания карты покровителей и возьмите из неё столько же карт на замену. Затем украдите все монеты с карты «Резерв». По итогам этого оспаривания ваше число покровителей не меняется. Игрок, оспоривший ваше действие, теряет покровителя, как обычно.

Пример предательства



Саша



Гриша



Наташа



Игра втроем. Наташа и Саша — **реформисты**, а Гриша — **консерватор**. В свой ход Саша объявляет, что хочет получить иностранную помощь. Наташе покровительствует **герцог**, и она бы рада запретить Саше это сделать, но увы — они принадлежат одной фракции. Саша получает 2 монеты, ход переходит к Грише.

Гриша платит 1 монету в резерв, чтобы совершить предательство, и меняет фракцию. Теперь все игроки принадлежат одной фракции.

Наташа платит 3 монеты в казну, объявляет, что ей благоволит **ассасин**, и заказывает убийство покровителя Саши — теперь она может это сделать, ведь все игроки представляют одну фракцию. Но у Саши есть в покровителях **графиня**, и он запрещает Наташе выполнить это действие.

Пример хищения



Саха



Гриша



Наташа



Ход Саши. Его оставшийся покровитель не является герцогом, и он решает выполнить действие «Хищение», чтобы украсть накопившиеся 4 монеты с карты «Резерв». Гриша подозревает, что Саха блефует, и оспаривает это действие. Саше нечего бояться, и он раскрывает своего покровителя, доказывая, что карты «Герцог» у него действительно нет. Грише приходится потерять одного покровителя, и он выбирает расстаться с послом. Саха забирает 4 монеты с карты «Резерв» и замешивает своего раскрытого «Капитана» в колоду двора. Тщательно перемешав колоду, он берёт 1 новую карту покровителя на замену.

Вариант игры «Инквизиция»

Этот вариант можно играть как по правилам базовой игры «Переворот», так и с использованием правил «Реформации».

Подготовка к игре

Замените в колоде двора все карты «Посол» на карты «Инквизитор». У инквизитора есть 2 возможных действия: за один ход вы можете выполнить только 1 из них. Любое из этих действий можно оспорить.

Инквизитор: обмен

Возьмите 1 случайную карту из колоды двора и добавьте к вашим картам покровителей. Втайне от соперников выберите 2 карты покровителей из этих трёх и положите их перед собой лицевой стороной вниз. Оставшуюся карту верните в колоду двора. Вы можете оставить себе те же карты покровителей, которые у вас были изначально. *Нельзя запретить.*

Инквизитор: допрос

Выберите соперника. Он должен выбрать 1 покровителя у себя на руке и показать его вам. Вы смотрите эту карту, не показывая другим игрокам. Вы вправе говорить об увиденном правду, блефовать или не рассказывать ничего. После просмотра карты либо верните её владельцу, либо заставьте его взять из колоды двора 1 карту на замену (в этом случае после замены замешайте посмотренную вами карту в колоду двора). *Нельзя запретить.*

Как и в случае с послом, вы можете в чужой ход заявить, что на вашей стороне инквизитор, чтобы запретить кражу. Если запрет успешен, у вас не украдут монеты.

Если вы играете с картами фракций по правилам «Реформации», действие «Допрос» нельзя направить против игрока той же фракции, что и у вас (если только все игроки не принадлежат одной фракции).

Вариант игры «Революция»

Этот вариант рекомендуется для опытных игроков. Его можно играть и по базовым правилам, и по правилам «Реформации» и сочетать с вариантом «Инквизиция».

Если вы хотите играть большим количеством игроков, то составьте колоду двора из указанного числа карт покровителей:

7–8 игроков	4 карты каждого участвующего в игре покровителя (всего 20 карт в колоде).
9–10 игроков	5 карт каждого участвующего в игре покровителя (всего 25 карт в колоде).

ВАЖНО: если участников больше шести, длительность партии может значительно увеличиться.

Создатели игры

Авторы игры: Рикки Тата, «La Mame Games» • **Развитие игры:** Хейг Тата и Саха Тата • **Графический дизайн:** Луис Франциско
Художник: Ярек Ноконь • **Игру тестировали:** сотрудники «La Mame Games»

© Copyright 2025 Indie Game Studios — Oakland, CA 94610



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов • **Руководство производством:** Иван Попов • **Директор издательского департамента:** Александр Киселев • **Главный редактор:** Валентин Матюша • **Выпускающий редактор:** Анастасия Егорова • **Переводчик:** Михаил Сунцов
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей • **Дизайнер-верстальщик:** Дмитрий Ворон • **Корректор:** Ольга Португалова
Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены. Версия правил 1.0

