Предназначение
Дополнения
Правила игры

При игре соблюдайте все правила базовой игры «Предназначение». Модули, входящие в этот набор, совместимы между собой и с другими играми серии. Перед игрой изучите буклет правил базовой игры и выполните все описанные в нём шаги подготовки к партии.

Всё то золото

Для игры с дополнением «Всё то золото» дополнительных правил нет: выберите в приложении вкладку «Всё то золото» и наслаждайтесь прохождением дополнительного сценария.

Состав дополнения

- 6 фрагментов карты
- 3 карты для игры с дополнением «Нити судьбы»
- 3 карты предназначений
- 1 фигурка Старателя

Для того чтобы сыграть в этот сценарий, вам понадобится не только базовая игра «Предназначение», но и дополнение «Ведьмин лес». Этот сценарий также доступен для игры по правилам дополнения «Нити судьбы».

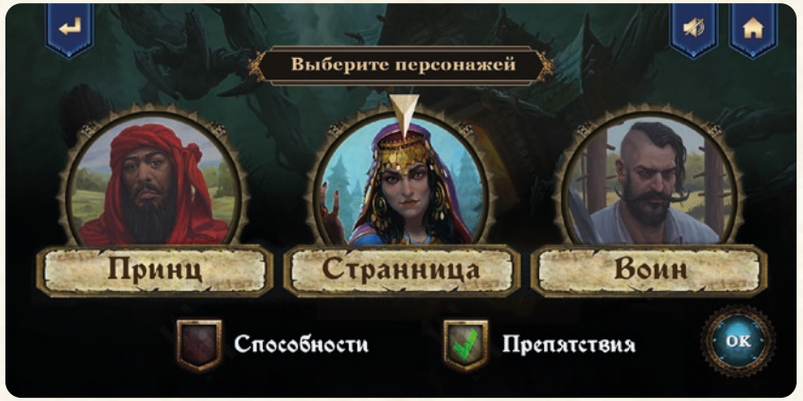
Препятствия

Модуль «Препятствия» позволит вам усложнить исполнение вашего предназначения. Этот модуль подойдёт тем игрокам, которые хорошо знакомы с игрой и хотели бы разнообразить свой игровой опыт.

Состав модуля

- 1 основной кубик
- 1 кубик усилий
- 14 жетонов передышки
- 25 карт препятствий
- 5 карт благословений

Подготовка к игре



1. Выбрав персонажей в приложении, нажмите кнопку «Препятствия».
2. Перемешайте отдельно карты препятствий и благословений. Случайным образом выберите 1 карту благословения и положите её рядом со стопкой фрагментов карты. Колоду препятствий положите ниже.
3. В начале первого дня раскройте 2 верхние карты колоды препятствий и выложите их ниже колоды препятствий. Рядом оставьте место для сброса.
4. Положите все жетоны передышки рядом со стопкой фрагментов карты. Это общий запас.

Жетон передышки

Ход игры

Препятствия

Пока карта препятствия находится в игре, её эффект действует на всех игроков. В начале каждого следующего дня вы будете получать указание сбросить все карты препятствий, уже находящиеся в игре, а затем раскрыть 2 новые карты препятствий и выложить их в игру.

Карты препятствий часто позволяют получать жетоны передышки. Получив такой жетон, положите его на свой планшет игрока.

А Название
Б Номер карты
В Эффект карты
Г Художественный текст

Если вы должны раскрыть карты препятствий, но колода препятствий закончилась, сформируйте новую колоду, перемешав сброс карт препятствий.

Благословения

На каждой карте благословения указаны эффекты, которые игрок может применить, заплатив в общий запас указанное количество жетонов передышки со своего планшета. **Один и тот же игрок может применить каждый эффект только 1 раз в ход.**

А Номер карты
Б Эффекты благословений
В Цена (количество жетонов передышки, которое вам нужно заплатить, чтобы применить соответствующий эффект)

СПОСОБНОСТИ

Модуль «Способности» позволит вам наделить своих персонажей особыми навыками и изменить их стиль игры.

Состав модуля

- 3 фишки навыков
- 14 жетонов судьбы
- 30 карт способностей

Подготовка к игре

1. Выбрав персонажей в приложении, нажмите кнопку «Способности».
2. Перемешайте все карты способностей и сформируйте колоду. В приложении вы получите указание выбрать 1 карту способности для своего персонажа. Для этого возьмите 4 карты с верха колоды способностей, выберите 1 и положите её рядом со своим планшетом игрока. Оставшиеся 3 карты замешайте обратно в колоду.

Если все игроки согласны, можете выбрать любую карту из 30 карт способностей.

3. Положите все жетоны судьбы рядом со стопкой фрагментов карты. Это общий запас.

Жетон судьбы

Ход игры

Выбранная способность останется с вами на протяжении всего сценария. Вы **должны** применять её эффект во всех случаях, когда он может применяться, если на карте чётко не указано иное.

Жетоны судьбы

Карты способности типов «Талант» и «Воля» (см. далее) позволяют получать и тратить жетоны судьбы. Вы можете **получить жетон судьбы,** выполнив условие на вашей карте способности, — однако для этого на ней должны быть свободные ячейки для жетонов судьбы. В противном случае вы не получаете жетон судьбы, даже если выполняете условие его получения.

Вы можете **потратить жетоны судьбы со своей карты способности**, чтобы немедленно применить эффект способности. Для этого возьмите жетон со своей карты способности и верните в запас. Когда именно можно потратить жетон, указано в самом эффекте.

Типы карт способностей

Воля

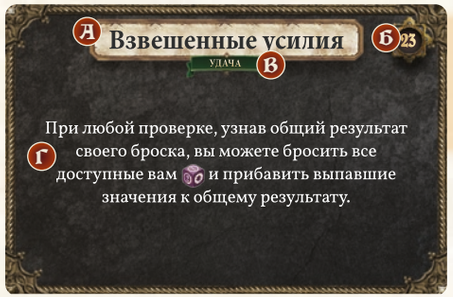
Чтобы применить эффект способности типа «Воля», вы должны за каждое применение тратить 1 жетон судьбы со своей карты способности. При подготовке к игре возьмите из общего запаса 3 жетона судьбы и положите их на свою карту способности — вы можете их тратить с самого начала игры.

Если вы уже потратили один или несколько жетонов судьбы, можете воспользоваться эффектом восстановления, указанным в нижней части карты, чтобы получить новые жетоны.

- А Название
- Б Номер карты
- В Тип карты
- Г Стартовое количество жетонов судьбы
- Д Ячейки для жетонов судьбы
- Е Эффект способности
- Ж Эффект восстановления

Удача

Эффекты способностей типа «Удача» доступны с начала игры. Некоторые эффекты действуют на протяжении всей игры (см. первый эффект«Крепкая спина»), другие — применяются по желанию игрока (см. «Смекалка»), а третьи — при выполнении определённых условий (см. «Разумные траты»). Иногда положительный эффект такой карты способности может быть уравновешен отрицательным. Эффекты карт типа «Удача» нельзя игнорировать.



- А Название
- Б Номер карты
- В Тип карты
- Г Эффект способности

Талант

Чтобы применять эффект способности типа «Талант», вам необходимо сначала пробудить её при помощи жетонов судьбы. До пробуждения способности игнорируйте эффект в нижней части карты.

Чтобы **пробудить способность**, необходимо заполнить 3 ячейки на карте жетонами судьбы. Получить жетоны вы можете по условию, указанному в верхней части карты. После пробуждения способности эффект способности применяется до конца партии, а вы больше не можете получать жетоны судьбы. Момент применения указан в самом тексте пробуждённой способности.

- А Название
- Б Номер карты
- В Тип карты
- Г Условия получения жетонов судьбы
- Д Ячейки для жетонов судьбы
- Е Эффект пробуждённой способности

Создатели игры

Авторы игры: Михал Голембовски, Филип Милуньски

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов • **Руководство производством**: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анастасия Егорова • **Редактор приложения**: Анна Ахатова
Переводчик: Луиза Кретова • **Переводчик приложения**: Анастасия Ветрова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнеры-верстальщики: Ксения Таргулян, Евгений Загатин, Анастасия Григорьева
Корректоры: Ольга Португалова, Наталья Валько
Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru. Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0.

hobbyworld.ru