

ЩУПАЛКА

ПРАВИЛА ИГРЫ

ОБ ИГРЕ

Добро пожаловать в наш контактный зоопарк! В этой игре вам надо на ощупь отгадать, что за животное скрыто на лицевой стороне карты, и сделать это нужно быстрее всех. Симпатичные и объёмные узоры на картах позволят детям научиться распознавать формы и помогут развить мелкую моторику. Отгадайте животных быстрее всех, наберите 7 очков и победите в игре!

СОСТАВ ИГРЫ

48 карт

1 правила игры



ПРАВИЛА ИГРЫ

Перетасуйте все карты и сформируйте колоду. Положите её рубашкой с четырьмя зверятами вверх в центре стола.



В начале раунда каждый игрок берёт по одной карте из колоды, держа её только за края. Не трогайте лицевую сторону и не переворачивайте карту! Дождитесь, пока все игроки возьмут по карте.



Кто из четырёх зверят скрыт на лицевой стороне? Нужно быстро отгадать!

Один игрок вслух считает от одного до трёх, и все одновременно начинают ощупывать лицевую сторону карты. **Нельзя смотреть, что там!**

Когда вы поняли, кто из четырёх животных изображён на обороте карты, то хлопните картой по столу и скажите: «Готов!»

Когда останется только один игрок, который не хлопнул картой, то он немедленно прекращает ощупывать карту и кладёт её на стол. Время закончилось, но угадать всё ещё можно!

Раз... Два...
Три!



Начиная с самого быстрого игрока и далее по скорости отгадывания, каждый озвучивает, своё предположение и переворачивает карту лицевой стороной вверх.

Если ответ верный, то вы получаете 1 очко и оставляете карту рядом с собой. Если нет, сбросьте карту в стопку сброса, рядом с колодой, лицевой стороной вниз.

Тот, кто первым назвал своё животное правильно, получает дополнительное очко! Возьмите карту с верха колоды и положите рядом с собой, она будет означать это очко.

Игра длится до тех пор, пока один из игроков не наберёт 7 и более очков. Побеждает тот, кто сделает это первым.

Я был самым быстрым, но ошибся с ответом. Я получаю 0 очков. Эх!



Я была второй и отгадала верно. Раз я первая, кто назвала правильно, то я получаю 2 очка!

Я озвучил ответ третьим и тоже отгадал верно. Я получаю 1 очко.

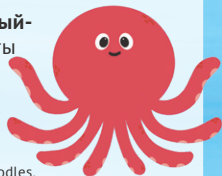


ХОТИТЕ БОЛЬШЕ ИСПЫТАНИЙ?

Для маленьких – для ощупывания карты используйте только мизинец.

Сканер – для ощупывания карты выставьте один палец и ведите им по лицевой стороне сверху слева направо. И только один раз! После этого вы больше не можете трогать карту.

Супер-Экстра-Мега-Гига-Трудный-Режим – для ощупывания карты используйте только тыльную сторону руки.



Автор Ромен Катерджян. Художник Wuwudoodles.
All rights reserved. © 2024 Wonderful World Movie & Media Limited Company. Reprinting and publishing of game rules, game components or illustrations without permission of Wonderful World Movie & Media Limited Company is prohibited. <https://www.wonderfulworldbg.com>

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Павел Коврижкин

Дополнительная вычитка и перевод: Анастасия Павутницкая

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова
Лицензионный менеджер:

Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0
hobbyworld.ru

