

ТРУДВАНГ

Л Е Г Е Н Д Ы

ТЕМНОЛЕСЬЕ

ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ



ТЕМНОЛЕСЬЕ

Назвать Темнолесье просто лесом — это как назвать гору холмом или океан прудом. Регион занимает весь север Трудванга к востоку от Железного Зуба и к югу от Белоснежья. Не всякой птице удастся перелететь это зелёное море, которому нет конца и края. Белка может, прыгая с ветки на ветку, добраться из Железного Зуба в Ледяную гряду, ни разу не коснувшись земли. Лесные просторы усеяны полянами под сенью деревьев-великанов размером с замок, но их быстро перерастают голодные до света всходы. Под густыми кронами так же мрачно, как в пещере, и так же тихо, как в гробнице.

Картографы выделяют Темнолесье и Восточное Темнолесье, но границы между ними — лишь условные мимолётные линии на картах смертных. Темнолесье существовало с момента сотворения мира и будет существовать, когда Трудванга не станет. Оно живое, оно дышит. И пусть между стволами петляют тропы, сойдите с любой из них — и окажетесь в месте, где не ступала нога человека с тех пор, когда первый из людей прищурился от лучей молодого солнца.

Хотя регион нельзя назвать непостижимым, он ревностно хранит свои тайны. Даже матёрые эльфы-следопыты, прожившие не одну сотню лет, рассказывают о забытых чудесах и неведомых ужасах, скрывающихся в тиши. Это глухие и дикие места. Темнолесье не враждебно к смертным, но неподготовленному путнику здесь придётся туго. Регион не прощает глупости, даже если у вас самые добрые намерения. Помните: Темнолесье всегда наблюдает за вами.



КАМПАНИЯ «ТЕМНОЛЕСЬЕ»

«Темнолесье» — это дополнение, в котором вас ждёт 3 новых героя, 1 новый класс (охотник на демонов) и кампания из 5 приключений с разветвлённой историей в необъятных чащах Темнолесья.

События кампании происходят в независимом временном промежутке и не пересекаются с событиями игры «Трудванг: Легенды» и других дополнений. Поэтому приключения этой кампании нельзя проходить между приключениями базовой игры и других дополнений. Прогресс (героев и кампаний) из предыдущих кампаний в эту не переносится.

ПОДГОТОВКА К КАМПАНИИ

«ТЕМНОЛЕСЬЕ»

ОСНОВНАЯ ПОДГОТОВКА И ПЕРВОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы начать кампанию, следуйте разделам «Основная подготовка» и «Первое приключение» правил базовой игры с изменениями, перечисленными ниже.

- ✦ В дополнении есть 3 новых доступных для выбора героя. Если играете за героя с классом из базовой игры, возьмите карты приёмов и предмет своего класса из базовой коробки и составьте колоды приёмов и улучшений приёмов по базовым правилам. *Помните, что в игре может быть только 1 герой каждого класса.*
- ✦ Возьмите следующие карты истории из базовой коробки: **CS059** и **CS154–CS163**. Остальные карты истории базовой игры не понадобятся. Верните их в коробку.
- ✦ Вставьте карту **CS059 «Обстоятельства»** в пятое отделение в зоне фаз на планшете приключения.
- ✦ Поместите карты истории Темнолесья в лоток этого дополнения. Под низ положите карты **CS154–CS163** базовой игры.
- ✦ Не доставайте жетоны персонажей и листы приключений базовой игры. Используйте только соответствующие компоненты дополнения.
- ✦ Возьмите фигурки лесных троллей, гармов и другов из базовой игры и вместе с фигурками врагов Темнолесья расположите рядом с полем так, чтобы всем было удобно их брать. Другие фигурки врагов базовой игры в этом дополнении не понадобятся.
- ✦ Картосхемы и жетоны зачистки/завалов в этом дополнении не используются.

Другие компоненты базовой игры (планшеты, карты рока, стартовые карты и прочее) используются по базовым правилам. Подготовьте их в соответствии с разделами «Основная подготовка» и «Первое приключение» правил базовой игры.

Внимание! В первой партии с дополнением начните с приключения **D1 «Путь невесты»** — книга саг, стр. 4.

ПОСЛЕДУЮЩИЕ ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Перед вторым и последующими приключениями выполняйте шаги, описанные в разделе «Последующие приключения» правил базовой игры.

ЖЕТОНЫ НАПЕВА ВОРКАЛЯ

Воркаль постоянно напевает. Это помогает герою концентрироваться и усиливать свои приёмы. Способность Воркаля представлена жетонами напева (🎵).

- ✦ Разместите запас 🎵 так, чтобы играющему за Воркаля было удобно их брать. Игрок будет получать 🎵 или сбрасывать их в запас согласно указаниям на картах приёмов.
- ✦ 🎵 может использовать только Воркаль. Другие герои не могут получить или использовать эти жетоны.
- ✦ Полученные 🎵 размещайте рядом со своим планшетом героя.
- ✦ Сбрасывайте 🎵, только если на карте приёма сказано сделать это.
- ✦ Всего в игре 6 🎵. Если Воркаль должен получить 🎵, а у него их уже 6, герой не получает 🎵.
- ✦ Полученные 🎵 сгорают в конце приключения и не переносятся в следующее.

НОВЫЙ КЛАСС: ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

В «Темнолесье» вы познакомитесь с 1 героем нового класса: охотником на демонов Йорасом. За него можно играть в любой кампании «Трудванга». Играя за этот класс в других кампаниях, при любых проверках приравнивайте охотника на демонов к сумрачному жрецу.



Охотник на демонов. Могущественный фанатик, балансирующий на грани добра и зла. Охотники на демонов лучше других чувствуют присутствие тёмных сил, а когда сталкиваются с демонами, то становятся сильнее и смешивают свет и тьму, чтобы навсегда изгнать этих коварных существ.

КОНЕЦ КАМПАНИИ

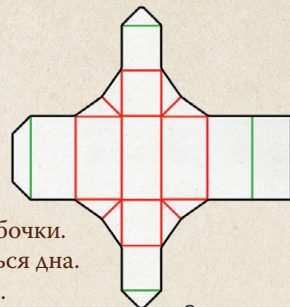
Закончив кампанию, выполните шаги, описанные в правилах базовой игры. Верните все компоненты на свои места. Обратите внимание, что карты истории «Темнолесья» и базовой игры можно легко разделить по буквам перед номером: **CS** — базовая игра, **DW** — дополнение «Темнолесье».



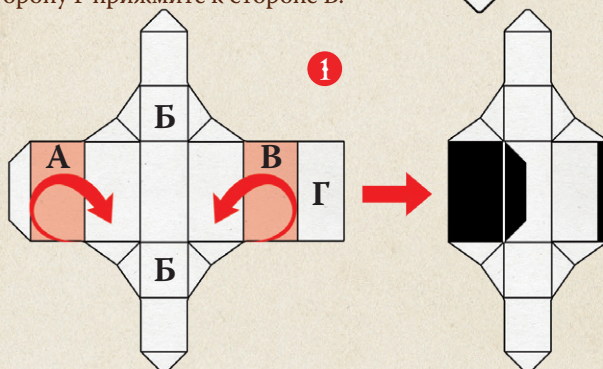
СХЕМА СБОРКИ КОРОБОЧКИ

Прогните части коробочки по линиям:

— внутрь;
— наружу.



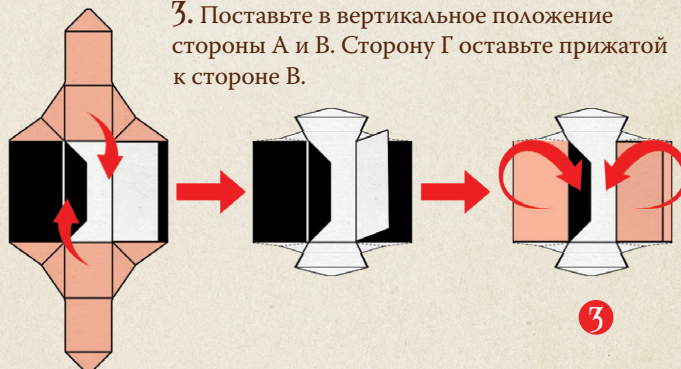
1. Согните широкие стенки коробочки. Язычок стороны А должен касаться дна. Сторону Г прижмите к стороне В.



2. Поставьте в вертикальное положение стороны Б.

2

3. Поставьте в вертикальное положение стороны А и В. Сторону Г оставьте прижатой к стороне В.



4. Согните сторону Б внутрь коробочки так, чтобы клапаны (отмечены зелёным) остались внутри самой стороны Б, а язычки касались дна. Повторите те же действия для второй стороны Б.

5. Когда все борта будут зафиксированы, опустите сторону Г внутрь так, чтобы она накрыла собой язычки на дне коробочки (отмечены зелёным).

