

# ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

Ведьмин лес

Правила игры

ДОПОЛНЕНИЕ

# Введение

Давным-давно между людьми и лесной нечистью был заключён договор: деревни и тропы, рассеянные по огромному лесу, — то владения людей. Чаща же лесная принадлежит другим, более древним хозяевам — существам магическим и жестоким. Но чаща полна соблазнов: кто идёт в неё за богатствами, кто — за славой, а кто — выведать колдовские тайны. А вы осмелитесь сойти с протоптанной тропы?

# Состав игры

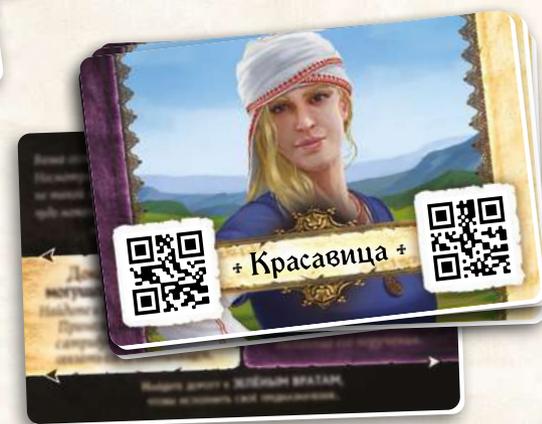
55 карт предметов



45 фрагментов карты



12 карт предназначений



12 карт для игры с дополнением «Нити судьбы»



14 фигурок игровых и неигровых персонажей

## Кампания

Дополнение «Ведьмин лес» включает в себя 4 сценария, которые составляют сюжетную кампанию, и их нужно играть в определённом порядке. Некоторые действия игроков будут иметь значение в следующих сценариях, меняя их развитие. Лучше проходить кампанию одной и той же группой игроков, но это необязательно. Эти сценарии во многом связаны друг с другом, и каждый из них раскрывает новые детали общей истории, но в то же время все они — это отдельные истории, и знание предыдущих сценариев не даст игрокам преимуществ.

## Ход игры

При игре с дополнением «Ведьмин лес» соблюдайте все правила базовой игры «Предназначение». Перед игрой изучите буклет правил базовой игры и выполните все описанные в нём шаги подготовки к партии. Ниже перечислены уникальные особенности дополнения «Ведьмин лес».

### Действие особой локации: лабиринт

Некоторые особые локации могут привести вас в лабиринты лесных тропинок, где вас будет ожидать множество развилок. От вашего выбора будет зависеть, куда вас приведёт ваш путь: к неожиданным столкновениям или смертельной опасности, ценным сокровищам или скрытым подсказкам насчёт вашего предназначения. Ступайте осторожно и старайтесь запомнить выбранный путь, чтобы в дальнейшем вы смогли пойти другой тропой... или вернуться туда, где у вас остались незавершённые дела. Указания и намёки на верный путь в лабиринтах лесной чащи вы сможете найти по ходу прохождения сценария.



## Путешествие

### Отдельные области леса

Игроки могут перемещаться между областями Ведьминого леса, которые представляют собой наиболее интересные места в море опасности. Чтобы перейти от одной области в пределах леса к другой, вы можете взаимодействовать с особыми локациями типа «Тропа». Обратите внимание, что, посещая особую локацию «Тропа», вы не только получите возможность отправиться в путешествие, но и столкнётесь с выбором из нескольких вариантов действий, как при взаимодействии с обычной локацией.



### Действие особой локации: путешествие

Взаимодействуя с «Тропой», выберите пункт назначения и отправляйтесь в путешествие, на которое может уйти остаток вашего хода. Вначале перечень доступных для путешествия локаций будет коротким, но со временем, когда больше областей леса окажутся открытыми, список существенно расширится.

Помните, что все пункты назначения связаны только с несколькими ближайшими локациями, поэтому, если вы запомните, куда ведут те или иные тропы, вы сможете получить преимущество в борьбе за победу.

### Столкновения

Путешествие по Ведьминому лесу — опасное занятие. Отправившись в путешествие, вы можете столкнуться с разными неигровыми персонажами. Некоторые столкновения заставят вас пройти проверку своих навыков, чтобы избежать тяжёлых последствий; другие помогут заполучить нечто ценное.

### Столкновение: странствующий торговец

Во время своих путешествий по диким землям вы встретите странствующих торговцев: при таких столкновениях вы получите указание составить для торговца отдельную новую стопку торговли. Составленную стопку положите рядом с игровым полем Ведьминого леса и положите сверху любой жетон торговли из **не использующейся в игре пары**. Снова встретиться со странствующим торговцем можно только тогда, когда игрок снова столкнётся с ним во время очередного путешествия.

# Создатели игры



|                                      |  |
|--------------------------------------|--|
| <b>Авторы игры:</b>                  | Михал Голембовски, Филип Милуньски, Карол Горняк   |
| <b>Разработчик и сценарист:</b>      | Карол Горняк   |
| <b>Программирование:</b>             | Марчин Мушал   |
| <b>Оформление обложки:</b>           | Давид Ковачич  |
| <b>Художники:</b>                    | Давид Ковачич, Иоанна Козиол, Магдалена Лещински   |
| <b>Оформление фигурок:</b>           | Студия Medusa Project  |
| <b>Арт-директор:</b>                 | Цезарь Шиманьский  |
| <b>Графическое оформление:</b>       | Катажина Кособуцка, Матеуш Комада, Эсфирь Каниевски, Цезарь Шиманьский, Пшемьслав Каштеланец |
| <b>Продюсер:</b>                     | Венсан Вергонжан   |
| <b>Производство:</b>                 | Марта Боровска   |
| <b>Менеджер краудфандинга:</b>       | Аз Драммонд  |
| <b>Руководитель тестовой группы:</b> | Томаш Наперала   |
| <b>Тестирование:</b>                 | Лукаш Зеп  |
| <b>Редакторы английской версии:</b>  | Расс Уильямс, Морган Финли, Рики Патель  |



## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

|   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| <b>Общее руководство:</b>                   | Михаил Акулов                         |
| <b>Руководство производством:</b>           | Иван Попов                            |
| <b>Директор издательского департамента:</b> | Александр Киселев                     |
| <b>Главный редактор:</b>                    | Валентин Матюша                       |
| <b>Выпускающий редактор:</b>                | Анастасия Егорова                     |
| <b>Редактор приложения:</b>                 | Анна Ахатова                          |
| <b>Переводчик:</b>                          | Луиза Кретова                         |
| <b>Переводчики приложения:</b>              | Анастасия Ветрова, Дмитрий Овчинников |
| <b>Главный дизайнер-верстальщик:</b>        | Иван Суховей                          |
| <b>Дизайнеры-верстальщики:</b>              | Евгений Загатин, Анастасия Григорьева |
| <b>Корректоры:</b>                          | Ольга Португалова, Наталья Валько     |
| <b>Приложение тестировал:</b>               | Андрей Ростовцев                      |
| <b>Лицензионный менеджер:</b>               | Иван Гудзовский                       |



Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.  
Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0  
[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)