



НАБОР ПЕРЕЗАГРУЗКИ

Правила



# АВТОРСКИЙ КОЛЛЕКТИВ

Идея игры и разработка: Дарвин Касл

Создание и развитие игры: Роберт Доэрти

Разработка и производство: Дерек Фанкхаузер

Иллюстрации: Graphics Manufacture, Andres Agostini, Антонис Папантониу, Дэвид Гайле, Жан Батист Андре, Инда Алдита Путри Сирегар, Исаурди Терианто, Курт Миллер, Линггар Браманти

Художественное оформление: Рэнди Делвен, Коди Джонс, Калиssa Фицджеральд

Художественное оформление, помощь в редактуре: Адам Лахмански

Редактор: Майкл Шемайл

Тестирующие: Рэнди Делвен, Лиззи Фанкхаузер, Деннис Грейсон, Келси Грэгвар, Итан Хорнбик, Джоэл Хорнбик, Уэс Хантер, Си Джей Мойнихан, Дебби Мойнихан, Ник и Келси Потвин, Пол Саломон, Алек Трэйн



## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Виталий Терехов

Переводчик: Алексей Белов

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик: Анастасия Григорьева

Корректор: Ольга Португалова

Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

Версия правил 1.0 [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



Играть интересно

# СОСТАВ ИГРЫ

- Правила
- 10 больших карт  
контрольных списков
- 60 карт торговой колоды
- 60 карт Звёздной империи
- 60 карт Торговой федерации

Список карт

Торговая колода

Карты Звёздной  
империи

Карты Торговой  
федерации



4 купца  
4 поисковика  
4 торговые станции  
3 тягача  
2 эмпория  
1 боевой грузовик  
1 охранник  
1 распределитель



4 стражника  
4 лучника  
4 графа  
3 башни  
2 рыцаря  
1 бастион  
1 замок  
1 принц



4 копателя  
4 скопления  
4 охотника  
3 потрошителя  
2 лунных верфи  
1 небесная гончая  
1 военный лагерь  
1 предводитель



# **НАЧАЛО**

Набор перезагрузки позволяет проходить кампанию с механикой наследия без использования наклеек. Если вы ещё не прочитали правила кампании «Звёздные империи: Наследие», сделайте это, прежде чем приступать к игре.

## **ШАГ 1: ПЕРЕЗАПУСТИТЕ КАМПАНИЮ**

На протяжении всей кампании открывается спойлерная информация. Если вы не играли раньше, лучше не читать текст на картах. Чтобы перезапустить кампанию, положите в соответствующие конверты большие карты каждого сценария (карты пронумерованы в правом верхнем углу) и карты стандартного размера (пронумерованы в левом нижнем углу). Вложите листы правил для конкретных сценариев в соответствующие конверты.

Листы с наклейками уберите в коробку с игрой (они вам не понадобятся).

## **ШАГ 2: ДОБАВЬТЕ КАРТЫ ИЗ НАБОРА ПЕРЕЗАГРУЗКИ**

Положите 2 большие карты контрольных списков с изображением символов фракций в конверт сценария 1. Затем разложите оставшиеся карты контрольных списков по соответствующим конвертам сценариев 1–4 (по 2 карты в конверт, одна для Империи, другая для Федерации). Карты контрольных списков с обеих сторон одинаковы, поэтому вы можете перепройти кампанию дважды. Скачайте дополнительные карты контрольных списков на сайте [hobbygames.ru](http://hobbygames.ru) в разделе, посвящённом игре «Звёздные империи: Наследие. Набор перезагрузки».

Далее разделите карты обычного размера в этом наборе на три группы. Это можно сделать быстро, посмотрев на символ фракции в левом верхнем углу карт:

- Торговая колода: / /
- Карты Звёздной империи: / /
- Карты Торговой федерации: / /

Рекомендуем отсортировать последние два набора карт по фракциям, а внутри них по стоимости, чтобы при необходимости быстро находить нужные.

И наконец, замените старую торговую колоду из коробки «Звёздные империи: Наследие» новой торговой колодой. Вы готовы заново начать кампанию!



# УЛУЧШЕНИЕ КАРТ

Вместо листов с наклейками вы будете использовать большие карты с контрольными списками (ставьте отметки карандашом или ручкой). Допустим, вы играете за Звёздную империю, сейчас 1-й сценарий и вы платите за покупку и улучшение поисковика. Вы совершаете следующие действия:

1. Отметьте новую фракцию этой карты на своей карте контрольного списка с изображением символов фракций.



2. Отметьте новое свойство этой карты на своей карте контрольного списка с пометкой «сценарий 1».



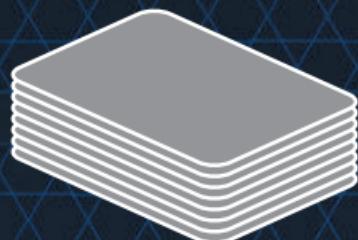
3. Найдите улучшенную карту с нужной фракцией и нужными свойствами. Слева от её стоимости у неё будут отметки, показывающие, в каких сценариях это улучшение может появляться.



4. Положите улучшенную карту в стопку сброса (или другое место, если сказано иное).
5. Пополните торговый ряд.
6. Примените свойство «При покупке» исходной карты, которую вы только что забрали из торговой колоды.
7. Верните исходную карту в коробку. Она останется там до конца кампании.



Стопка сброса



Коробка с игрой

